Thank you for selecting the MARIO PARTY ADVANCE™ Game Pak for the Nintendo® Game Boy Advance™ System.

Merci d’avoir choisi le jeu MARIO PARTY ADVANCE™ pour la console de jeu Nintendo Game Boy Advance™.

Please read this instruction booklet thoroughly to ensure maximum enjoyment of your new game. Always save this book for future reference.

Wir schlagen vor, dass du dir diese Spielanleitung gründlich durchliest, damit du das Spiel Freude hast. Hebe dir dieses Heft für spätere Nachschlagen auf.

Nous vous conseillons de lire attentivement le mode d’emploi avant de commencer à jouer afin de profiter pleinement de votre nouveau jeu ! Gardez ensuite le manuel pour vous y référer plus tard.

Please read this instruction booklet thoroughly to ensure maximum enjoyment of your new game. Always save this book for future reference.

Wir schlagen vor, dass du dir diese Spielanleitung gründlich durchliest, damit du das Spiel Freude hast. Hebe dir dieses Heft für spätere Nachschlagen auf.

Nous vous conseillons de lire attentivement le mode d’emploi avant de commencer à jouer afin de profiter pleinement de votre nouveau jeu ! Gardez ensuite le manuel pour vous y référer plus tard.

CONTENTS / SOMMAIRE

English ..................................  4
Deutsch .................................. 34
Français .................................. 64
Nederlands ................................. 94
Contents

How to Play ........................................ 5
Starting a New Game .................................... 7
Shroom City .......................................... 8
Play Land ........................................... 12
Party Land ........................................... 15
Challenge Land ..................................... 18

Passport ............................................. 20
Bonus Board ......................................... 23
Mini-Games ......................................... 28
Gaddgets ............................................. 29
Playing Multi (2 Players only, save for Penguin Race) and Single Game Pak play .......... 30

---

Let's Party!
PARTY WORLD, a massive theme park packed with fun mini-games and odd Gaddgets, has always been the party destination of choice for Mario and friends. That is, until Bowser decided to ruin everyone's fun by scattering all the mini-games and Gaddgets across SHROOM CITY! You'll have to talk to SHROOM CITY's residents and complete their quests to collect all the mini-games and Gaddgets! Try to find them all!

---

Mario
Luigi
Peach
Yoshi

---

How to Play

When using a Game Boy Advance SP™, Nintendo DS™, or Game Boy Player™, please refer to the user's manual of each respective system to check the position of the buttons.

L Button
Access the menu in SHROOM CITY.

R Button
View the SHROOM CITY map.

Control Pad
Select menu options and move the cursor or character.

START
Pause the game.

A Button
Confirm your selection or roll the dice in SHROOM CITY.

B Button
Cancel and go back to the previous screen.

---

Mini-Game and Gaddget Explanation

Before you play a mini-game or Gaddget, you'll see an explanation that will teach you how to play. Be sure to read the instructions before you play for the first time.
Starting a New Game

Insert the Mario Party Advance™ Game Pak into the Game Boy Advance and turn the power ON.

The first time you play, a Language Selection Screen will appear. Use the +Control Pad to select the language of your choice and press the A Button. Choose YES and press the A Button again.

Press START at any time during the opening trailer to reach the Title Screen.

You’ll need to create a PASSPORT the first time you play the game.

PARTY WORLD

Once you’ve made a PASSPORT, select PARTY WORLD to start playing. Whether you’re in the mood for Single- or Multi-player action, there’s something in PARTY WORLD for you! You can choose between SHROOM CITY, PLAY LAND, PARTY LAND and CHALLENGE LAND.

PASSPORT

Access your PASSPORT from the Title Screen to trade it or change your secret. See page 20 for details.

BONUS BOARD

Party with your friends with the BONUS BOARD, a Mario Party board game! See page 23 for details.

SHROOM CITY Map

+ Control Pad Scroll around the screen.
A Button View the complete map.
B Button Go back to the previous screen.

Spaces remaining

Complete Map

+ Control Pad Press left or right to select an area. Press up or down to choose a place.
A Button Mark a spot on the board.
B Button Go back to the previous screen.

Place a marker on the map to guide you to where you want to go.
Shroom City

In this Single-player Mode, you’ll explore SHROOM CITY, completing quests to earn mini-games and Gadgets along the way!

How to Play

Choose your character, and then start exploring SHROOM CITY!

Roll the dice
You can move however many spaces you roll with the dice.

Spaces
Each type of space has a different effect.

Places
If you decide to pass a place without going inside, it won’t count against the number of spaces you rolled. However, you’ll need to stop if you want to get quests and important information.

Your turn will end automatically once you’ve moved the number of spaces you rolled with the dice. Your turn will also end if you enter a place, even if you haven’t moved all of the spaces you rolled with the dice.

Start!
You’ll be riding around SHROOM CITY in a fabulous mushroom car. You will start out with five mushrooms. Each mushroom gets you one roll of the dice.

Repeat these steps until you run out of mushrooms. You’ll have a chance to earn more mushrooms after every three turns.

If you run out of mushrooms or quit...

Game Over
When your game is over, you’ll see which mini-games and Gadgets you earned on the Results Screen.

Characters and Starting Points

Each character starts from a different area in SHROOM CITY. Some quests can only be completed by a specific character. Choose your character wisely!

Special Spaces

Dice Space
Stop on a Dice Space to roll the dice again! Move strategically and land on these spaces repeatedly to move long distances across the board.

Minus Space
You’ll lose a mushroom if you stop on a Minus Space.

Mini-game Space
If you stop on a Mini-game Space, you’ll play a mini-game. If you beat Tumble’s mini-game, you’ll earn two mushrooms. If you lose to Mini Bowser, he’ll steal a mushroom!

Mini Bowser
After you’ve collected a few Gadgets, Mini Bowser may block your path!
**Quests**

Quests are challenges you’ll need to complete to earn mini-games and Gadgets. Each quest is different; you may be asked to do an errand, solve a crime (microgames), or beat a mini-game. Complete all of the quests to beat the game!

**Microgames**

Microgames are short games you’ll need to play to complete some quests. The game rules and instructions will appear before you play.

**More Mushrooms**

After every three turns, you’ll get a chance to earn more mushrooms. The mini-game wheel will decide which mini-game you’ll play. If you win, you’ll get three more mushrooms. Your game is over if you run out of mushrooms.

**Results Screen**

The Results Screen displays all the Gadgets and mini-games you have earned. It only appears if you quit or your game is over. In other game modes, you can go back and play any mini-game already played either from the mini-game wheel or by stopping on a Mini-game Space.

**Menu**

Press the L Button when you’re exploring SHROOM CITY to access the Menu.

- **QUEST DATA**: View details of your current quest.
- **CHARACTER LIST**: Read a description of every character you’ve met.
- **SAVE**: Save your progress and quit.
- **QUIT**: Leave the game.

**Game Over Menu**

This menu only appears once your game is over.

- **RESTART GAME**: Play the game again with the same character.
- **SELECT A CHARACTER**: Choose another character to play.
- **BACK TO MAIN MENU**: Return to PARTY.WORLD.
Play Land

Play all the mini-games and Gaddgets you’ve earned in this mode. You can also download
them to a Game Boy Advance without a Game Pak inserted.

Play Land Menu

Play Mini-games
Play any mini-game you’ve collected in this Free Play Mode!
Just choose the mini-game you want to play on the Mini-
game Selection Screen. You can play two-player games in
PARTY LAND.

Download Mini-games
Use a Game Boy Advance Game Link™ cable to transfer a mini-game you’ve earned to
another Game Boy Advance system that doesn’t have a Game Pak inserted.

PENGUIN RACE
With this mode, two to four players can race using multiple Game Paks.

Play Gaddgets
Play with your Gaddgets here! You’ll start out with ten Gaddgets to
play around with. Press START while playing with a Gaddget to
return to the Gaddget Selection Screen. If a Gaddget appears
sideways, turn your Game Boy Advance to make it upright.

Download Gaddgets
Use a Game Boy Advance Game Link cable to download a Gaddget you’ve earned onto
another Game Boy Advance system without a Game Pak inserted.

Downloading Mini-games and Gaddgets

The mini-game and Gaddget download feature is designed for Single Game Pak play only. See
page 30 for more information about connecting Game Boy Advance systems. When you are ready
to download, follow the steps described below.

Select a Download Mode.

Choose a mini-game or a Gaddget and press the A Button.

Start downloading.

Download complete.

Select a character while downloading a mini-game.

Disconnect the Game Boy Advance
Game Link cable and enjoy.

Caution

If the connection process fails, an error message will be displayed. Press the A Button and retry
starting with connecting the Game Boy Advance Game Link cable.
The downloaded Gaddget or mini-game will not remain on any Game Boy Advance that doesn’t
have a Game Pak inserted after it has been turned off.
PENGUIN RACE

In this mode, two to four players can race each other using multiple Game Paks. See page 30 for more information about connecting Game Boy Advance systems. When you're ready to link, follow the steps below to enter the race. See also the first paragraph of "Caution" on page 13.

PENGUIN RACE results are determined by Single-player mini-game records. If you lose, improve your mini-game records and challenge them again.

Select PENGUIN RACE

Press the A Button to enter the PENGUIN RACE.

Start PENGUIN RACE

You won't need to control the system while the race is underway. Sit back, relax, and enjoy the race!

What are Gaddgets?

Gaddgets are bizarre inventions created by Professor E. Gadd. Complete quests in SHROOM CITY to earn them. You can also buy them with coins in CHALLENGE LAND. Show them off to your friends!

Party Land

In this Multi-player Mode, you can play mini-games against your friends! As well as two-player battles using a Game Boy Advance Game Link cable, there are even games you can play with up to 100 players.

Party Land Menu

DUEL
Choose from eight mini-games. Two players can play with one Game Pak.

SECRET BATTLE
Compete for another player's secret. Two players can play with multiple Game Paks.

MINI BOWSER BATTLE
Battle your friends in Mini Bowser games. Two players can play with multiple Game Paks.

See page 16 for more information about link battles.

100-PLAYER BATTLE
Up to 100 players can battle using a single mini-game. Only one Game Boy Advance is required, and you won't need a Game Boy Advance Game Link cable to play. See page 17 for more information.
Link Battles

When you're ready to link, follow the steps below. See also the first paragraph of "Caution" on page 13.

Select DUEL, SECRET BATTLE or MINI BOWSER BATTLE

Select a character (for SECRET BATTLE and DUEL).

You will not need to choose a character in a MINI BOWSER BATTLE. If you choose DUEL, you will also need to select an opponent.

Pick a mini-game (Player 1 only)

You can't choose a mini-game in MINI BOWSER BATTLE, you just select the number of Mini Bowser who will fight against your opponent and set a power (i.e. by how many times the Mini Bowser sent by your opponent will be multiplied in case you win). You can choose to play a one-, three-, or five-victory game in SECRET BATTLE.

Let the battle begin!

See page 30 for more information about connecting Game Boy Advance systems.

100-PLAYER BATTLE

Between 2 and 100 players can compete in one mini-game! All you have to do to play is pass your Game Boy Advance. Before you start the game, assign a number to each player.

Example: If three players are playing, assign P1, P2, and P3 to each player.

- When you select the number of players (2 to 100) and a mini-game, the Game Screen will display the starting player number. The starting player plays a mini-game and the score he or she sets becomes the current record.

- The Game Screen will display the next player’s number. Pass the Game Boy Advance to that player and let them play. The player who sets a record and holds it twice in a row wins.

100-PLAYER ATTACK

In this mode, you can compete against other players on a single Game Boy Advance to see who can build up the biggest winning streak. You can rack up as many as 100 consecutive wins.

- Choose a mini-game and set a record.

- The next players will then try, by taking turns, to beat the record you set.

- When someone sets a new record, the current winning streak will appear on the screen and the game is over. You can choose to either PLAY AGAIN or QUIT. If no one breaks the record and you want to extend your winning streak, you can choose to continue and give another player a chance to challenge your record.
Challenge Land

Play mini-games you’ve earned to get coins, which can then be used to buy new Gaddgets. This is a Single-player Mode with four different ways of playing. Each has a requirement you need to fulfill before you can play.

MINI-GAME ATTACK

For each Attack, Toad has three mini-games you can play; choose the one you think you can beat. If you win, you’ll have a chance to earn coins. You’ll play up to 15 mini-games. Keep winning to earn coins! Press the L Button while selecting a mini-game to play out. That way, you can keep the coins you’ve earned. Press the R Button to use a card for help.

MINI-GAME ATTACK Requirements
You must have earned more than 15 mini-games.

GAME ROOM

In the GAME ROOM, you can play Coin games you’ve earned in SHROOM CITY. If you’re lucky, you could win lots of coins! There are six Coin games in all.

GAME ROOM Requirements
You must have earned at least one Coin game.

DUEL DASH

To play, you must select a character, an opponent and a game difficulty level. There are three difficulty levels: EASY (three rounds), NORMAL (five rounds) and HARD (eight rounds). The number of coins you earn depends on the difficulty level you select.

DUEL DASH Requirements
You must have at least three Duel games. You can play NORMAL difficulty once you have five Duel games and HARD difficulty once you have eight Duel games.

BOWSER LAND

Bowser has created his own evil theme park! In this mode, you’ll roll the dice and head for the goal, playing Mini Bowser games when you stop on a space. If you don’t beat the game, Bowser will send you back to the start.

BOWSER LAND Requirements
You must have all the Mini Bowser games.
**Passport**

You can enter your NAME, BIRTH MONTH, HOBBY, and a COMMENT in your PASSPORT. You can also write down a secret and a dream you can't tell anyone else, or trade passport information using a Game Boy Advance Game Link cable. Trade passports with your friends and build a collection!

---

**Creating a PASSPORT**

Use the following buttons to enter information.

- **A Button** Confirm your selection.
- **B Button** Go back.
- **Control Pad** Move the cursor to your selection.
- **START** Move the cursor to OK.

Create a face

Mix and match parts to create a face!

- **Hairstyle**
- **Eyebrows**
- **Nose**
- **Shape**
  - **Fringe**
  - **Eyes**
  - **Mouth**

---

**PASSPORT Menu**

**VIEW PASSPORTS**

In addition to entering information into your own PASSPORT, you can trade it with friends and view their information. To delete a PASSPORT, press the L and R Buttons simultaneously while viewing it.

**Important**: To delete your PASSPORT and all of your saved data, press the L and R Buttons simultaneously while viewing your own PASSPORT. Be careful, once you delete your data, it's gone forever!

**REVISE SECRET**

Select this option to revise your secret.
Trade Passports

Trade Passports using a Game Boy Advance Game Link cable. You can only trade passports using two Game Paks. See page 30 for more information about connecting Game Boy Advance systems.

- Select PASSPORT.
- Select TRADE PASSPORTS.
- Start trading passports.
- Done!

This screen will appear once you have successfully traded passports.

See also the first paragraph of “Caution” on page 13.

Bonus Board

What’s the BONUS BOARD?

With the BONUS BOARD, you can play Mario Party as a board game with a Game Boy Advance and up to three friends! Just cut out the paper board map and character pieces. Use the Game Boy Advance to roll the dice, play Gaddgets, or trigger events on Star Spaces.

What you need:
- Game Boy Advance, Game Boy Advance SP or Nintendo DS systems ............... 1
- MARIO PARTY ADVANCE Game Paks ........................................... 1
- Character Pieces ................................................................. 4
- Game Boards ....................................................................... 1
- Star Pieces ......................................................................... 1

The BONUS BOARD is included in the game package. The characters and Star Piece are printed on the game board.

Getting Ready

Select BONUS BOARD on the Title Screen to get your Game Boy Advance ready. Each player selects one of the four character pieces and places it on their respective Starting points on the board. Place the Star Piece on one of the four star spaces on the game board. Decide who will go first. Everyone takes turns rolling the dice in a clockwise or anti-clockwise fashion.
Before you play, decide whether you want to play the game clockwise or anti-clockwise.

Roll the dice to move around
Press the A Button on the Dice Screen to roll the dice.
Press the A Button again to stop the roll. Move your character however many spaces you roll.
Press START to return to the Title Screen.

Spaces
Yellow Space
Nothing happens if you stop on one of these spaces. Your turn will end.

E. Gadd Space
If you land on this space, select the E. Gadd icon on the Dice Screen and press the A Button to access the Gadget Selection Screen. Press the A Button to randomly select which Gadget you'll play.

Star Warp Space
Move the Star Piece to another Star Space. Your turn will end.

Pipe Space
Move to the other same-coloured Pipe Space on the BONUS BOARD. Your turn will end.

Star Space
If you land on a Star Space that has a Star Piece, you get a chance to win!

BONUS BOARD
Star Piece
Place the Star Piece on one of the four Star Spaces and start the game.

Special Gadget Rules
When you stop on an E. Gadd Space, you will play whatever Gadget the wheel chooses for you. If you don’t know how to play, read the instructions that appear on the screen.

DART ATTACK
Everyone throws a dart at a dropping target. Whoever hits closest to 100 gets to roll the dice.

SHROOM DROP
Pick a mushroom each and drop them in turn sliding the plates. Whoever brings the mushroom first to the end rolls the dice.
4-P PINBALL
Whoever plays pinball all the way to the end gets to roll the dice.

BLOCK PUNCH
Everyone punches the block in the centre of the screen. Whoever breaks the block first gets to roll the dice.

ATTACK FROG
If a bug appears in the centre of the screen, flick your tongue at it! First to eat the bugs gets to roll the dice.

CHICKEN RACE
Stop your car as close to the cliff edge as you can without plunging over the edge! Whoever stops closest to the edge gets to roll the dice.

BOMB GAME
Take turns cutting the wires on a bomb. If you cut the wrong wire and cause an explosion, you must go back to the Starting point.

EGG PANIC
Take turns dropping eggs into the bag. Sooner or later, the bag will burst. Whoever makes the bag burst has to go back to the Starting point.

STICK TO IT
This device will decide who will have to go back to the Starting point; if the stick falls your way, you have to go back!

COMPAT-I-COM
Test your compatibility with another player! If the meter goes over 50%, move that player's character piece to the same space as yours. If it's less than 50%, move to where that player's character piece is.

- Press START while playing a Gaddget to quit and return to the Dice Screen.
- When playing with multiple players, keep the Game Boy Advance stationary.
- If a Gaddget appears sideways, turn your Game Boy Advance to make it upright.

Where’s the Star!?
When you reach a Star Space with the Star Piece on it, select the Star Piece icon on the Dice Screen and press the A Button to access the Star Piece Screen. This screen features six boxes. Using the Control Pad, choose a box that you think contains a Star and press the A Button. If you don’t get a Star, your turn is over. Whoever picks the box with a Star in it wins the game. If you stop on a Star Space that doesn’t have a Star Piece, your turn is over.

These rules are just a suggestion. If you can come up with your own rules for the BONUS BOARD, go for it!
**Single-player games**
- BOO-BYE
- GRABBIT
- CHOMPER WALKER
- BARREL PERIL
- BIG POPPER
- FOREST JUMP
- AMPLIFIED
- FLINGSHEAT
- SPOOKY SPIKE
- BOB-OOOM!
- REEL CHEEP
- SHELL STACK
- BUNNY BELT
- PEST ASIDE
- MELON FOLLY
- ON THE SPOT
- DREADMILL
- STOMPBOT XL
- SLED SLIDE
- FLIPPIN' OUT
- SEE MONKEY?
- OUTTA MY WAY
- BROOM ZOOM

**Duel games**
- SLAMMER
- TANK-DOWN
- HAMMEREDDON
- STAIR SCARE
- CHICKEN!
- CHAIN SAW
- VOLLEYBOMB
- KOOPA KURL

**Coin games**
- SCRATCH 'EM
- MATCH 'EM
- WATCH 'EM
- DROP 'EM
- STOP 'EM
- PAIR 'EM

**Mini Bowser games**
- MUSH RUSH
- CRUSHED ICE
- PEEK-N-SNEAK
- SPLATTERBALL
- TRAP FLOOR
- KOOPA KAPPA

**Gaddgets**
- SNOOZE EYES
- PORTA-GUST
- MAGIC LAMP
- POWER STAR
- DESKTOP GOLF
- BAIT 'N WAIT
- DIGITIZER
- SHROOM BLOOM
- POOCHY PAL
- BULL'S EYE
- SOIL SONAR
- EGG ROLL
- MORSHE MAKER
- SNOW GLOBE
- TILE TRIAL
- MAP MAKER
- MINI MAZE
- FAUX FLAME
- STRESS PRESS
- CARD TRICK
- HOURGLASS
- ROCHAMBLED
- BREEZE BUDDY
- LOVE ME NOT
- MINI BOWLING
- MINI B-BALL
- SCREEN CLEAN
- CAKE MAKER

...And more!
Playing Multi (2 Players only, save for Penguin Race) and Single Game Pak play

THIS GAME PAK INCLUDES A MULTI-PLAYER MODE WHICH REQUIRES A GAME BOY ADVANCE GAME LINK™ CABLE (Model No.: AGB-005).

Necessary Equipment

<table>
<thead>
<tr>
<th>Game Boy Advance systems:</th>
<th>One per player</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Game Paks – Multi Game Pak play:</td>
<td>One per player</td>
</tr>
<tr>
<td>Single Game Pak play:</td>
<td>One Game Pak</td>
</tr>
<tr>
<td>Game Boy Advance Game Link cables:</td>
<td>Two players: One cable</td>
</tr>
<tr>
<td>Two players: Two cables</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Three players: Three cables</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Four players: Three cables</td>
<td></td>
</tr>
</tbody>
</table>

Linking Instructions

Multi Game Pak play:

1. Make sure that the Power Switches on all of the game systems are turned OFF, then insert the Game Paks into the individual Game Pak slots.
2. Connect the Game Boy Advance Game Link cables and plug them into the External Extension Connector (EXT) on each of the game systems.
3. Turn the Power Switch on each game system ON.
4. Now, follow the instructions for Multi Game Pak play.

• When playing with only two or three players, do not connect any game systems that will not be used.
• The player who plugs the small, purple connector into his or her Game Boy Advance will be Player 1.

Single Game Pak play:

1. Make sure that the Power Switches on all of the game systems are turned OFF, then insert the Game Pak into Player 1’s Game Pak slot.
2. Connect the Game Boy Advance Game Link cable.
3. Making sure to insert the small purple connector into Player 1’s game system and the large gray connector into the other game system, insert the Game Boy Advance Game Link cable into the External Extension Connectors (EXT).
4. Turn each system’s Power Switch ON.
5. Now, follow the instructions for Single Game Pak play.

Consult the diagram when connecting a Game Boy Advance Game Link cable to Game Boy Advance systems. (Note that the Game Pak and the small, purple connector go into Player 1’s game system.)

Troubleshooting

You may be unable to transfer game data or you may experience malfunctions in any of the following situations:

• When you are using any cables other than Game Boy Advance Game Link cables.
• When any Game Boy Advance Game Link cable is not fully inserted into any game system.
• When any Game Boy Advance Game Link cable is removed during the transfer of data.
• When more than four Game Boy Advance game systems are linked.
• When any Game Boy Advance Game Link cable is incorrectly connected to any game system.
• When the Game Pak is inserted into any system other than Player 1’s Game Boy Advance (Single Game Pak play).

Consult the diagram when connecting Game Boy Advance Game Link cables to Game Boy Advance systems. (Note that the small connector is purple and the large connector is gray.)
The PEGI age rating system:

Age rating categories:

3+  7+  12+  16+  18+

Note: There are some local variations!

Content descriptors:

BAD LANGUAGE  DISCRIMINATION  DRUGS
FEAR  SEXUAL CONTENT  VIOLENCE

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system visit:

http://www.pegi.info
## Inhalt

<table>
<thead>
<tr>
<th>Kapitel</th>
<th>Seitenzahl</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Spielvorbereitung</td>
<td>35</td>
</tr>
<tr>
<td>Vor dem Spiel</td>
<td>37</td>
</tr>
<tr>
<td>Pilz-City</td>
<td>38</td>
</tr>
<tr>
<td>Spiele-Land</td>
<td>42</td>
</tr>
<tr>
<td>Party-Land</td>
<td>45</td>
</tr>
<tr>
<td>Minispiel-Land</td>
<td>48</td>
</tr>
<tr>
<td>Pass</td>
<td>50</td>
</tr>
<tr>
<td>Bonus-Brett.</td>
<td>53</td>
</tr>
<tr>
<td>Minispiele</td>
<td>58</td>
</tr>
<tr>
<td>Giddings</td>
<td>59</td>
</tr>
<tr>
<td>Multi-Modul-Spiel (nur für 2 Spieler, außer Pinguinrennen) und Ein-Modul-Spiel</td>
<td>60</td>
</tr>
</tbody>
</table>

## Bereit für die Party?

In der PARTY-WELT treffen sich Mario und seine Freunde am liebsten, um lustige Minispiele zu spielen und seltsame Giddings einzuleiben. Doch Bowser setzt dieser Freude ein Ende, indem er alle Minispiele und Giddings über PILZ-CITY verstreut! Sprich mit den Bewohnern von PILZ-CITY und erledige ihre Aufgaben, um alle Minispiele und Giddings wieder einzusammeln!

---

## Spielvorbereitung

Bei der Verwendung eines Game Boy Advance SP™, Nintendo DS™ oder Game Boy Player™, lies bitte in der Bedienungsanleitung des jeweiligen Systems nach, um weitere Informationen zu erhalten.

- **L-Taste**: Ruf das Menü auf, wenn du dich in PILZ-CITY befindest.
- **R-Taste**: Sieh dir die Karte von PILZ-CITY an.
- **A-Knopf**: Bestätige deine Auswahl oder würgle, wenn du dich in PILZ-CITY befindest.
- **B-Knopf**: Widerruf eine Aktion und kehre zum vorherigen Bildschirm zurück.

## Minispiel- und Giddingerklärung

**Karte von PILZ-CITY**

Steuerkreuz: Siehe dir die Karte von PILZ-CITY an.
B-Knopf: Kehre zum vorherigen Bildschirm zurück.

**Übersichtskarte**

Steuerkreuz: Drücke zum Auswählen einer Zone links oder rechts, zum Auswählen eines Ortes oben oder unten auf dem Steuerkreuz.
A-Knopf: Kennzeichne einen Ort auf der Karte.
B-Knopf: Kehre zum vorherigen Bildschirm zurück.

Verbleibende Felder

Kennezeichne einen Ort auf der Karte, damit du weißt, wo sich dein nächstes Ziel befindet.

---

**Vor dem Spielen**

Stecke das MARIO PARTY ADVANCE™-Spielmodul in dein Game Boy Advance-System und schalte es ein (ON).
Durch Drücken von START während der Eröffnungssequenz, gelangst du automatisch zum Titelbildschirm.

Spielst du das Spiel zum ersten Mal, musst du dir einen PASS erstellen.

---

**PARTY-WELT**


---

**PASS**

Deinen PASS kannst du vom Titelbildschirm aus öffnen, um ihn zu tauschen oder dein Geheimnis zu ändern. Siehe Seite 50, um weitere Informationen darüber zu erhalten.

---

**BONUS-BRETT**

Spiel mit deinen Freunden mit dem BONUS-BRETT das Mario-Party-Gesellschaftsspiel! Siehe Seite 53, um weitere Informationen darüber zu erhalten.
Erkunde PILZ-CITY in diesem **Einzelspieler-Modus!** Erledige Aufgaben und erhalte so Minispiele und Giddings auf deinem Weg durch die Stadt!

### Wie wird gespielt?

**Würfle!**
Du darfst so viele Felder vorwärts ziehen, wie du gewürfelt hast.

**Felder**
Beim Landen auf den verschiedenen Feldern werden unterschiedliche Ereignisse ausgelöst.

**Orte**
Entscheidest du dich, an einem Ort vorbei-zuziehen, so wirkt sich das nicht auf dein Würfelergebnis aus. Jedoch musst du von Zeit zu Zeit anhalten, um Aufgaben zu erledigen und wichtige Informationen zu erhalten.

Dein Zug endet automatisch, wenn du die Anzahl an gewürfelten Feldern gezogen bist. Dein Zug endet ebenfalls, wenn du an einem Ort hältst, selbst wenn du nicht die gesamte Anzahl an gewürfelten Feldern gezogen hast.

**Start!**

Würfeln kannst du also so lange, bis du keine Pilze mehr hast. Es besteht jedoch nach jedem dritten Zug die Möglichkeit, Pilze zu gewinnen.

Gehst du die Pilze aus oder beendest du das Spiel, dann heißt es...

**Game Over!**
Ist dein Spiel vorbei, kannst du auf dem Ergebnisbildschirm sehen, welche Minispiele und Giddings du erhalten hast.

### Personen und Ausgangspunkte

Jede Person startet in einer anderen Zone von PILZ-CITY. Einige Aufgaben können nur von bestimmten Personen erledigt werden. Wähl sie also mit Bedacht aus!

### Spezial-Felder

**Würzelfelder**
Landest du auf einem Würzelfeld, darfst du erneut würfeln! Plan deinen Zug strategisch also so, dass du wiederholt auf diesen Feldern landest, um große Entfernungen auf dem Spielbrett überwinden zu können.

**Minusfelder**
Landest du auf einem Minusfeld, so verliertest du einen Pilz.

**Minispiel-Feld**

### Mini Bowser

Hast du schon einige Giddings eingesammelt, kann es sein, dass sich dir Mini Bowser in den Weg stellt!
**Aufgaben**

Du musst Aufgaben erledigen, um Minispiele und Giddings zu erhalten. Alle Aufgaben unterscheiden sich voneinander! Man wird dich um einen Gefallen bitten, dich mit einem Kriminalfall konfrontieren (Mikrospiele) oder dir einfach ein Minispiel vorsehen. Erledige alle Aufgaben und du gewinnst das Spiel!!!

**Mikrospiele**

Mikrospiele sind kurze Spiele, die du zum Erledigen von Aufgaben spielen musst. Die Spielregeln des jeweiligen Spiels werden vorher angezeigt.

**Mehr Pilze**


**Ergebnisbildschirm**


**Menü**

Drücke die L-Taste auf deiner Erkundungsreise durch PILZ-CITY, um das Menü aufzurufen.

**Aufgabeninfo**

Sieh dir deine Aufgabe erneut an.

**Personenliste**

Lies hier eine Beschreibung von jeder Person, die du schon getroffen hast.

**Speichern**

Speichere deinen Fortschritt und beende das Spiel.

**Ende**

Beende das Spiel.

**Game Over-Menü**

Dieses Menü erscheint, wenn dein Spiel vorbei ist.

**Weiterspielen**

Spiel erneut mit derselben Person.

**Person wählen**

Wähle eine andere Person aus.

**Auswahlbildschirm**

Kehre zur PARTY-WELT zurück.
Spiel alle Minispiele und mit allen Giddings, die du in diesem Modus erhalten hast. Du kannst sie auch auf ein Game Boy Advance-System übertragen, das kein Spielmodul enthält.

**Menü im Spiele-Land**

**Spiel Minispiele**
In diesem Modus (Freies Spiel) kannst du alle gesammelten Minispiele spielen! Wähle einfach auf dem **Minispiel-Auswahlbildschirm** ein Minispiel aus, das du spielen möchtest. Im PARTY-LAND kannst du Spiele mit zwei Spielern spielen.

**Lade Minispiele**
Verwende ein Game Boy Advance Game Link™-Kabel, um ein erhaltenes Minispiel auf ein Game Boy Advance-System zu übertragen, das kein Spielmodul enthält.

**PINGUINRENNEN**
In diesem Modus können zwei bis vier Spieler gegeneinander antreten, indem mehrere Spielmodule eingesetzt werden.

**Spiel mit Giddings**
Hier kannst du deine Giddings ausgiebig testen! Du kannst anfangs zwischen zehn verschiedenen Giddings wählen. Drücke START, während du mit den Giddings spielst, um zum **Gidding-Auswahlbildschirm** zurückzukehren. Wird ein Gidding seiltlich dargestellt, drehe einfach dein Game Boy Advance-System...

**Übertrage Giddings**
Verwende ein Game Boy Advance Game Link-Kabel, um ein erhaltenes Gidding auf ein Game Boy Advance-System zu übertragen, das kein Spielmodul enthält.
**PINGUINRENnen**


**Wählt PINGUINRENnen**

Melde dich für das PINGUINRENnen an

Drücke den A-Knopf, um PINGUINRENnen aufzurufen.

Starte PINGUINRENnen

Du brauchst während des Wettkampfs nichts zu tun. Lehn dich zurück, entspann dich und genieß das Rennen!

**Was sind eigentlich Giddings?**

Giddings sind seltsame Erfindungen von Professor I. Gidd! Erledige Aufgaben in PILZ-CITY, um sie zu erhalten. Im MINISPIEL-LAND kannst du Giddings auch kaufen. Damit kannst du deine Freunde beeindrucken!

---

**Party-Landraum**

In diesem Mehrspieler-Modus kannst du in Minispielspielen gegen deine Freunde antreten! Zusätzlich zu Zweispieler-Wettkämpfen, bei denen ein Game Boy Advance Game Link-Kabel verwendet wird, gibt es sogar Spiele, die mit bis zu 100 Spielern gespielt werden können.

**Menü im Party-Landraum**

- **DUELLBÜHNE**
  Wähle aus acht Minispielspielen. Zwei Spieler können mit einem Modul spielen.

- **GEHEIMDUELL**
  Kämpfe um das Geheimnis deines Gegners, während er um deins kämpft! Zwei Spieler können mit einem Modul spielen.

- **MINI BOWSER-SPIELE**
  Tritt gegen deine Freunde in Mini Bowser-Spielen an! Es werden mehrere Spielmodule benötigt. Siehe Seite 46, um weitere Informationen über Link-Kämpfe zu erhalten.

- **100-SPIEler-WETTKAMPF**

- **100-SPIEler-ATTACKE**
  Bis zu 100 Spieler können mittels nur eines Minispielspiels gegeneinander antreten. Und nur ein Game Boy Advance-System wird dafür benötigt! Es kommt kein Game Boy Advance Game Link-Kabel zum Einsatz. Siehe Seite 47, um weitere Informationen zu erhalten.
Link-Kämpfe

Bist du bereit, dann befolge die folgenden Schritte. Lies hierzu auch den ersten Absatz des Kastens „Hinweis!” auf Seite 43.

1. Wähle DUELLBÜHNE, GEHEIMDUELL oder MINI BOWSER-SPIEL!
2. Wähle eine Person! (betrifft DUELLBÜHNE und GEHEIMDUELL)
   - Als welche Person möchtest du spielen?
3. Auswahl eines Minispiel (nur Spieler 1)
   - Beim MINI BOWSER-SPIEL kannst du kein Minispiel, jedoch die Anzahl an Mini Bowser und die Kraft festlegen. Beim GEHEIMDUELL legst du fest, ob du zum Gewinnen des Spiels einen, drei oder fünf Siege benötigen willst.

Möge der Wettkampf beginnen!

Siehe Seite 60, um nähere Informationen zu erhalten, wie man Game Boy Advance-Systeme miteinander verbindet.

100-SPIELER-WETTKAMPF

Zwischen 2 und 100 Spieler können mittels nur eines Minispiel gegeneinander antreten! Dazu muss das Game Boy Advance-System einfach nur weitergegeben werden. Bevor das Spiel beginnt, sollte jedem Spieler eine Nummer zugewiesen werden.

Beispiel: Sind drei Spieler mit von der Partie, so weise jedem einzelnen eine fortlaufende Kennung zu, also S1, S2 und S3.
- Nach der Auswahl der Spieleranzahl (2 bis 100) und des Minispiel, wird auf dem Spielbildschirm die Nummer des beginnenden Spielers angezeigt. Der beginnende Spieler spielt ein Minispiel und sein Ergebnis wird zum aktuellen Rekord.

100-SPIELER-WETTKAMPF

In diesem Modus kannst du mit einem einzelnen Game Boy Advance-System gegen deine Freunde antreten. So könnt ihr um die meisten, hintereinander errungenen Siege spielen. Wer schafft wohl 100 Siege in Folge?
- Wähle ein Minispiel und gib einen Rekord vor!
- Die folgenden Spieler versuchen nun, den von dir vorgegebenen Rekord abwechselnd zu schlagen.
**Minispiel-Land**


**MINISPIEL-ATTACKE**


**Voraussetzung für die MINISPIEL-ATTACKE**

Du musst mehr als 15 Minispiele erhalten haben.

---

**SPIELSAAL**

Im SPIELSAAL kannst du Münzsie spielen, die du in PILZ-CITY erhalten hast. Bist du geschickt, kannst du sehr viele Münzen gewinnen! Es gibt insgesamt sechs Münzsiepiele.

**Voraussetzung für den SPIELSAAL**

Du musst mindestens ein Münspiel erhalten haben.

---

**DEUELBÜHNE**


**Voraussetzung für die DEUELBÜHNE**


---

**BOWSERLAND**


**Voraussetzung für das BOWSERLAND**

Du musst alle Mini Bowser-Spiele erhalten haben.
In deinen PASS kannst du deinen NAMEN, GEBURTSMONAT, HOBBY und einen KOMMENTAR eintragen. Dort kannst du sogar ein Geheimnis und einen Traum eintragen, das oder den du niemandem anvertrauen willst. Oder du tauchst mit Hilfe eines Game Boy Advance Game Link-Kabels deine Passdaten, Tausch mit deinen Freunden und leg dir eine Sammlung an!

**Erstelle einen PASS!**

Verwende die folgenden Bedienelemente, um deine Daten einzutragen:
- **A-Knopf**: Bestätige deine Auswahl.
- **B-Knopf**: Zurück.
- **Steuerkreuz**: Bewege den Cursor, um eine Auswahl zu treffen.
- **START**: Bewege den Cursor auf O.K.

**Kreiere ein Gesicht!**
Stelle hier aus verschiedenen Elementen ein Gesicht zusammen!

- **Haare**
- **Augenbrauen**
- **Nase**
- **Kopfform**
- **Pony**
- **Augen**
- **Mund**

**PASS ANSEHEN**
Du kannst Passdaten mit deinen Freunden tauschen und dir ihre ansehen. Um einen PASS zu löschen, drücke die L- und R-Taste gleichzeitig, während du ihn dir ansiehst.

**Hinweis**: Um deinen PASS zu löschen, drücke die L- und R-Taste gleichzeitig, während du dir deinen eigenen PASS ansiehst. Doch Vorsicht! Hast du ihn erst einmal gelöscht, ist er unwiederbringlich verloren!

**GEHEIMNIS ÄNDERN**
Wähle diese Option an, um dein Geheimnis zu ändern.
PASS TAUSCHEN

Wähle PASS
Wähle PASS TAUSCHEN
Starte den Passtausch
Fertig!

Dieser Bildschirm erscheint, wenn der Tausch erfolgreich war.

Lies hierzu auch den ersten Absatz des Kastens „Hinweis!” auf Seite 43.

Bonusscheine

Was ist das BONUS-BRETT?
Mit dem BONUS-BRETT kannst du Mario Party Advance mit einem Game Boy Advance-System und mit bis zu drei weiteren Spielern als Brettspiel spielen! Schneide einfach das Spielfeld und die Figuren aus. Setze den Game Boy Advance ein, um zu würfeln, mit Giddings zu spielen oder Ereignisse auszulösen.

Was du benötigst:
- Game Boy Advance, Game Boy Advance SP oder Nintendo DS ........ 1
- MARIO PARTY ADVANCE-Spielmodule ........................................ 1
- Spielfiguren ........................................................................ 4
- Spielpläne ........................................................................... 1
- Sterne ................................................................................. 1

Das BONUS-BRETT liegt der Verpackung bei. Die Spielfiguren und Sterne sind auf das Spielbrett gedruckt.

Spielvorbereitungen

Bevor gespielt wird, muss entschieden werden, ob im oder gegen den Uhrzeigersinn gewürfelt wird.

**Würfeln und ziehen**

**Felder**

- **Gelbe Felder**: Es wird nichts passieren, wenn du auf einem dieser Felder landest. Danach endet dein Zug.
- **Stern-Wechselfeld**: Setz den Stern auf ein anderes Sternenfeld. Danach endet dein Zug.
- **Sternenfeld**: Landest du auf einem Sternenfeld auf dem ein Stern liegt, kannst du das Spiel vielleicht für dich entscheiden!

**BONUS-BRETT**

**Stern**
Setze den Stern auf eines der Sternenfelder. Dann kann das Spiel beginnen.

- **Ausgangspunkt**: Sternenfeld
- **Spielfigur**: Zum Ausschneiden der Spielfiguren schneide an der gestrichelten Linie entlang, falte sie an der Linie und verklebe sie, so dass sie stehen können.

**Spezielle Gidding-Regeln**


**ZIELSCHUSS**
Jeder Mitspieler wirft einen Pfeil auf ein Ziel. Derjenige, der 100 am nächsten ist, darf würfeln.

**PILZ-PLUMPS**
4-SP-PINBALL
Derjenige, der das Spiel am längsten durchhält, darf würfeln.

BLOCKBRUCH
Jeder Mitspieler schlägt auf den Block in der Mitte des Bildschirms ein. Derjenige, der den Block zum Bersten bringt, darf würfeln.

FESTFROSCHEN
Taucht eine Fliege in der Mitte des Bildschirms auf, schnapp sie dir mit deiner klebrigen Zunge! Derjenige, der am meisten Fliegen verspeist, darf würfeln.

MUTPROBE
Halt mit deinem Auto so nah wie möglich am Abgrund und schieß nicht darüber hinaus! Derjenige, der am nächsten am Abgrund hält, darf würfeln.

BOMBENSPIEL
Jeder Mitspieler schneidet einen Draht der Bombe durch. Schneidet jemand den falschen Draht durch und die Bombe explodiert, so muss derjenige zurück zu seinem Ausgangspunkt.

EIERRAMSECH
Wechselt euch ab und legt Eier in den Sack. Früher oder später wird der Sack reißen. Derjenige, der ihn zum reißen bringt, muss zurück zu seinem Ausgangspunkt.

BESTIMMER
Dieses Gidding bestimmt, welcher Mitspieler zurück zu seinem Ausgangspunkt muss. Zeigt der Stock am Ende auf dich, so musst du zurück!

HERZ-O-MAT
Teste deinen Freundschaftslevel mit einem anderen Mitspieler! Steigt die Anzeige auf über 50%, ziehe die Spielfigur des Mitspielers auf deine derzeitige Position. Steigt sie auf weniger als 50%, ziehe deine Spielfigur auf seine derzeitige Position.

- Drücke START, während du mit einem Gidding spielst, um das Spielen zu beenden und zum Würfelbildschirm zurückzukehren.
- Wird mit mehreren Spielern gespielt, so ist es ratsam, das Game Boy Advance-System für alle Mitspieler erreichbar zu platzieren.
- Wird ein Gidding seitlich dargestellt angezeigt, drehe einfach dein Game Boy Advance-System.

Wo steckt der Stern?
## Minispiele

### Einzelspieler-Spiele
- BOO-BYE
- HASENFANG
- KETTE GEBEN
- KETTENLAUF
- BLASENPOP
- GEGENWIND
- WEGWEISER
- RIESENZWILLE
- BUJU HUU-BALL
- BOB-BUMM!
- FISCHFANG
- PANZERPULK
- HOPPELBAND
- GARTENARBEIT
- MELONENMANIE
- WUMPSTUPS
- LAUFBAND
- PFADFINDER
- RUTSCHPARTIE
- TURNSTRECKE
- AFFENRETTUNG
- PLATZ DA!
- BRAUSEBESEN

### Duellspiele
- HAMMERHART
- BOX-KART
- HAMMERMEDDON
- STUFENLAUF
- FEIGLING!
- KETTENSÄGE
- VOLLEYBOMB
- EIS PANZER

### Münzspiele
- RÜBBELDIDUPP
- GLÜCKSSPIEL
- ARGUSAUGE
- KLINGELING
- ROULETTE
- PAARWEISE

## Mini Bowser-Spiele
- PILZPRELL
- EISREMPLEN
- SCHLEICHER
- GOTCHA!
- FALLTÜREN
- EINGEKAPSLET

## Giddings
- SCHLAFLSCHAFF
- GEISTERJAGD
- ZAUBERLAMPE
- SUPERSTERN
- DESKTOP-GOLF
- ANGLERGLÜCK
- RÖNTGENBILD
- PILZE PICKEN
- HAUSHUND
- INS SCHWARZE
- SONARSUCHE
- EIERTANZ
- MORSEGERÄT
- SCHNEEKUGEL
- GEDULDSPIEL
- KARTOGRAF
- Labyrinth
- FLAMMEN-FAKE
- ANTISTRESS
- KARTENTRICK
- EIERHÜREN
- S-S-P
- VENT
- LIEBT MICH!
- MINI-BOWLING
- BASKETBALL
- SAUBERMANN
- KUCHENDEKO
- PERLENMUSTER
- SCHATULLE
- NACHTISCH

...Und viele mehr!
Multi-Modul-Spiel (nur für 2 Spieler, außer Pinguinrennen) und Ein-Modul-Spiel

DIESSES SPIELMODUL VERFÜGT ÜBER EINEN MEHRSPIELER-MODUS, FÜR DEN EIN
GAME BOY ADVANCE GAME LINK™-KABEL (Model No.: AGB-005) BENÖTIGT WIRD.

Erforderliche Bestandteile

- Game Boy Advance-Systeme: .................. 1 pro Spieler
- Spielmodule – Multi-Modul-Spiel: .......... 1 Modul pro Spieler
- Ein-Modul-Spiel: ................................ 1 Modul insgesamt
- Game Boy Advance Game Link-Kabel: ................ 2 Spieler – 1 Kabel
........................................................................ 3 Spieler – 2 Kabel
........................................................................ 4 Spieler – 3 Kabel

Erforderliche Schritte

Multi-Modul-Spiel:
1. Vergewissere dich, dass alle Game Boy Advance-Systeme ausgeschaltet sind und stecke das Spielmodul korrekt in die Modulschächte.
2. Verbinde zunächst das Game Boy Advance Game Link-Kabel mit den Anschlussbuchsen (EXT) der Game Boy Advance-Systeme.
3. Schalte alle Game Boy Advance-Systeme ein.

- Bei zwei oder drei Spielern sollten keine weiteren Game Boy Advance-Systeme angeschlossen werden, wenn sie nicht benötigt werden.
- Der kleine, lilafarbene Stecker wird an den Game Boy Advance von Spieler 1 angeschlossen.

Ein-Modul-Spiel:
2. Verbinde zunächst das Game Boy Advance Game Link-Kabel mit den Anschlussbuchsen (EXT) der Game Boy Advance-Systeme.
3. Schalte alle Game Boy Advance-Systeme ein.

Auf dem abgebildeten Schema kannst du erkennen, in welcher Weise die Game Boy Advance-Systeme miteinander verbunden werden. (Achte darauf, dass der kleine, lilafarbene Stecker im Game Boy Advance-System von Spieler 1 steckt.)

Problemlösungen

Folgende Fälle verursachen Fehler oder verhindern einen Datenaustausch:
- Wenn du keine originalen Game Boy Advance Game Link-Kabel verwendest.
- Wenn eines der Game Boy Advance Game Link-Kabel nicht vollständig eingesteckt ist.
- Wenn eines der Game Boy Advance Game Link-Kabel während des Datenaustausch sperren wird.
- Wenn mehr als vier Game Boy Advance-Systeme miteinander verbunden werden.
- Wenn eines der Game Boy Advance Game Link-Kabel nicht korrekt verbunden worden ist.
- Wenn das Spielmodul beim Ein-Modul-Spiel nicht im Game Boy Advance-System von Spieler 1 eingesteckt ist.

Auf dem abgebildeten Schema kannst du erkennen, in welcher Weise die Game Boy Advance-Systeme miteinander verbunden werden. (Beachte den Unterschied zwischen dem kleinen, lilafarbenen und dem größeren, grauen Stecker.)
Notizen

ÖSTERREICH / SCHWEIZ

Alterseinstufung gemäß PEGI

Alterseinstufungen

3+ 7+ 12+ 16+ 18+

Hinweis: Es gibt länderspezifische Abweichungen!

Inhaltsbeschreibung

VULGÄRSPRACHE

DROGEN-MISSbrauch

ANGST-VERURSACHENDE Inhalte

SEXUELLE Inhalte

WEitere Informationen zum europäischen Einstufungssystem (PEGI) sind auf folgender Internetseite zu finden:
http://www.pegi.info

DEUTSCHLAND

Wichtige Kundeninformation zur USK-Altersfreigabe:

Lieber Kunde,


Weitere Informationen zur USK-Altersfreigabe gemäß § 14 JuSchG finden Sie unter:
http://www.usk.de sowie http://www.nintendo.de
Sommaire

Commandes ........................................ 65  Passeport ........................................ 80
Commencer à jouer ................................ 67  Plateau Bonus ..................................... 83
Champville .......................................... 68  Mini-jeux ........................................... 88
Ludi Land ............................................ 72  Katatrucs ......................................... 89
Festi Land ........................................... 75  Jeu multi-cartouches (2 joueurs, sauf Course Pingouin), jeu une cartouche .......................... 90
Défi Land ........................................... 78

Commandes

Lorsque vous utilisez une Game Boy Advance SP™, une Nintendo DS™ ou un Game Boy Player™, veuillez vous référer à leurs manuels respectifs pour connaître l'emplacement des boutons.

Bouton L
Accéder au menu dans CHAMPIVILLE.

Bouton R
Voir la carte de CHAMPIVILLE.

Manette +
 Sélectionner des options dans les menus et déplacer le curseur ou le personnage.

START
Mettre le jeu en pause.

Bouton A
Confirmer une sélection ou faire rouler le dé dans CHAMPIVILLE.

Bouton B
Annuler et revenir à l'écran précédent.

Explication des mini-jeux et des Katatrucs

Avant de jouer à un mini-jeu ou à un Katatruc, des explications s'affichent. Quand vous jouez à un mini-jeu ou à un Katatruc pour la première fois, il est conseillé de lire ces explications.

Que la fête commence !

Le MONDE FIESTA, un parc à thème géant truffé de mini-jeux et de Katatrucs, a toujours été un lieu de prédilection pour Mario et compagnie. Enfin, jusqu'à ce que Bowser décide de gâcher la fête en dispersant les mini-jeux et les Katatrucs aux quatre coins de CHAMPIVILLE ! Vous allez devoir parler aux habitants de CHAMPIVILLE et accomplir les missions qu'ils vous proposent pour rassembler les mini-jeux et les Katatrucs !

A vous de jouer !

Mario

Peach

Luigi

Yoshi
**Carte de CHAMPIVILLE**

- **Manette +** Faire défiler le plateau.
- **Bouton A** Voir la carte complète.
- **Bouton B** Retourner à l'écran précédent.

**Carte complète**

- **Manette +** Horizontalement : sélectionner une zone. Verticalement : sélectionner un lieu.
- **Bouton A** Marquer un lieu sur le plateau.
- **Bouton B** Retourner à l'écran précédent.

Marquez un lieu du plateau d'un drapeau afin de vous y rendre plus facilement.

---

**Commencer à jouer**

Insérez la cartouche de jeu **MARIO PARTY ADVANCE™** dans la Game Boy Advance puis allumez votre console.

La première fois que vous jouez, un écran de sélection de la langue apparaît. Sélectionnez la langue de votre choix à l'aide de la manette + puis appuyez sur le bouton A. Sélectionnez OUI puis appuyez de nouveau sur le bouton A.

Appuyez sur START à n'importe quel moment de l'introduction pour accéder à l'écran titre.

La première fois que vous jouez, vous devez également créer un PASSEPORT.

---

**MONDE FIESTA**

Une fois que vous avez créé votre PASSEPORT, sélectionnez **MONDE FIESTA** pour commencer à jouer. Que vous ayez envie de jouer en solo ou à plusieurs, vous trouverez votre bonheur dans le **MONDE FIESTA** ! Vous pouvez aller à CHAMPIVILLE, LUDI LAND, FESTI LAND ou DEFI LAND.

---

**PASSEPORT**

Vous pouvez accéder à votre PASSEPORT à partir de l'écran titre. Vous pouvez l'échanger ou encore modifier votre secret. Voir page 80 pour de plus amples informations.

---

**PLATEAU BONUS**

Faites la fête avec vos amis grâce au **PLATEAU BONUS**, un jeu de plateau Mario Party ! Voir page 83 pour de plus amples informations.
Dans ce mode **un joueur**, vous vous déplacez dans CHAMPVILLE. Vous devez accomplir les missions qui vous sont proposées afin de gagner des mini-jeux et Katatrucks en chemin !

**Comment jouer**

**Faire rouler le dé**
Le nombre sur lequel s'arrête le dé indique de combien de cases vous pouvez avancer.

**Cases**
Chaque type de case a un effet différent.

**Lieux**
Si vous décidez de passer devant un lieu sans y entrer, cette case ne sera pas décomptée du nombre de cases qu'il vous reste à parcourir. Cependant, vous devez entrer dans des lieux afin d'accomplir des missions et d'obtenir des informations importantes.

Votre tour s'arrête automatiquement lorsque vous avez parcouru le nombre de cases indiqué par le dé. Votre tour s'arrête également lorsque vous entrerez dans un lieu, même s'il vous restait des cases à parcourir.

**C'est parti !**
Vous vous déplacez dans CHAMPVILLE au volant d'une magnifique voiture champignon. Au départ, vous possédez cinq champignons. Chaque d'entre eux vous donne le droit de faire rouler le dé une fois.

**Répètez ceci jusqu'à ce que vous soyez à court de champignons. Tous les trois tours, vous aurez la possibilité de gagner des champignons supplémentaires.**

**Si vous n'avez plus de champignons ou arrêtez la partie...**

**C'est terminé !**
Une fois la partie terminée, les mini-jeux et Katatrucks gagnés sont indiqués sur l'écran des résultats.

**Personnages et points de départ**
Chaque personnage débute d'une zone différente de CHAMPVILLE. Certaines missions ne peuvent être accomplies que par un personnage précis, alors choisissez bien votre personnage !

**Cases spéciales**

**Case Dé**
Cette case vous permet de refaire rouler le dé ! Pour parcourir de longues distances, déplacez-vous stratégiquement et arrêtez-vous sur plusieurs Cases Dé de suite.

**Case Rouge**
Cette case vous fait perdre un champignon.

**Case Mini-Jeu**
Si vous vous arrêtez sur une Case Mini-jeu, un mini-jeu vous sera proposé. Si vous gagnez à un mini-jeu proposé par Tumble, vous obtiendrez deux champignons. Si vous perdez à un mini-jeu proposé par Mini Bowser, vous perdrez un champignon.

**Mini Bowser**
Une fois que vous aurez récupéré quelques Katatrucks, il se peut que Mini Bowser vienne se mettre en travers de votre chemin !
Missions

Les missions sont des défis que vous devez accomplir pour gagner des mini-jeux et des Katakruks. Les missions sont très variées. On peut vous demander d’aller faire une course, de résoudre un crime (micro-jeu) ou de réussir un mini-jeu. Pour finir le jeu, vous devrez accomplir toutes les missions !

Micro-jeux


Des champignons !

Tous les trois tours, vous aurez la possibilité de gagner des champignons supplémentaires. C’est la Roulette Mini-Jeux qui décidera du mini-jeu. Si vous gagnez, vous obtiendrez trois champignons supplémentaires. Quand vous n’avez plus de champignons, la partie est finie !

Ecran des résultats

L’écran des résultats affiche tous les Katakruks et les mini-jeux que vous avez gagnés. Cet écran apparaît quand vous abandonnez la partie ou quand vous perdez. Dans les autres modes de jeu, vous pouvez rejouer aux mini-jeux auxquels vous avez joué à partir de la Roulette Mini-Jeux et de la Case Mini-jeu.

Menu

A CHAMPVILE, appuyez sur le bouton L pour accéder au menu.

MISSIONS
Lire des informations sur la mission en cours.

PERSONNAGES
Lire une description des personnages que vous avez rencontrés.

SAUVEGARDER
Sauvegarder votre progression et quitter la partie.

QUITTER
Quitter la partie.

Menu de fin

Ce menu apparaît seulement quand la partie est terminée.

RECOMMENCER
Recommencer une partie avec le même personnage.

CHOISIR PERSONNAGE
Choisir un autre personnage de jeu.

MENU PRINCIPAL
Retourner au MONDE FIESTA.
**Ludi Land**

Dans ce mode, vous retrouvez tous les mini-jeux et tous les Katatrucs que vous avez obtenus. Vous pouvez aussi les transférer vers une autre Game Boy Advance ne contenant pas de cartouche de jeu.

### Menu de Ludi Land

**Jouer à des mini-jeux**


**Transférer des mini-jeux**

Utilisez un câble Game Boy Advance Game Link™ pour transférer un mini-jeu que vous avez obtenu vers une autre console Game Boy Advance ne contenant pas de cartouche de jeu.

**COURSE PINGOUIN**

Dans ce mode, deux à quatre joueurs peuvent faire la course. Plusieurs cartouches de jeu sont nécessaires.

**Jouer avec des Katatrucs**

Ici vous pouvez utiliser vos Katatrucs ! Au début, vous n'aurez que dix Katatrucs. Lorsque vous jouez avec un Katatruc, vous pouvez appuyer sur START à tout moment pour retourner à l'écran de sélection du Katatruc. Si un Katatruc apparaît de côté, tournez votre Game Boy Advance pour qu'il soit droit.

**Télécharger des Katatrucs**

Utilisez un câble Game Boy Advance Game Link pour transférer un Katatruc que vous avez obtenu vers une autre console Game Boy Advance ne contenant pas de cartouche de jeu.

---

**Télécharger des mini-jeux et des Katatrucs**

La fonction de téléchargement des mini-jeux et des Katatrucs est pour le jeu une cartouche uniquement. Voir page 90 pour de plus amples informations sur la connexion de consoles Game Boy Advance. Lorsque vous êtes prêt à procéder au téléchargement, suivez les étapes indiquées ci-dessous.

1. Sélectionner un mode de téléchargement.
2. Choisir un mini-jeu ou un Katatruc et appuyer sur le bouton A.
3. Lors du téléchargement d'un mini-jeu, vous devez choisir un personnage.
4. Commencer le téléchargement.
5. Téléchargement terminé.
6. Déconnectez le câble Game Boy Advance Game Link et amusez-vous !

**Avertissement**

Si la connexion échoue, un message d'erreur s'affiche à l'écran. Appuyez sur le bouton A et réessayez de vous connecter en commençant par brancher le câble Game Boy Advance Game Link.

Le Katatruc ou mini-jeu téléchargé ne restera pas en mémoire dans la Game Boy Advance sans cartouche de jeu après l'avoir éteinte.
COURSE PINGOUIN

Dans ce mode, deux à quatre joueurs peuvent faire la course. Plusieurs cartouches de jeu sont nécessaires. Voir page 90 pour de plus amples informations sur la connexion de consoles Game Boy Advance. Quand vous êtes prêt à établir la connexion, suivez les étapes indiquées ci-dessous. Veuillez également vous référer au premier paragraphe d’"Avertissement" de la page 73.

Les résultats de la COURSE PINGOUIN sont déterminés par les résultats obtenus aux mini-jeux un joueur. Si vous perdez, réessayez après avoir amélioré vos résultats.

 Sélectionner COURSE PINGOUIN

Entrer dans la COURSE PINGOUIN

Appuyez sur le bouton A pour entrer dans la COURSE PINGOUIN.

Commencer la COURSE PINGOUIN

Durant la course, vous n’avez absolument rien à faire. Installez-vous confortablement et regardez la course !

Que sont les Katatrucs ?

Les Katatrucs sont de drôles d’inventions créées par le Professeur K. Tastroff. Vous devez accomplir des missions dans CHAMPIVILLE pour les obtenir. Vous pouvez aussi les acheter à DEFI LAND. Montrez-les à vos amis !

FESTI LAND

Dans ce mode multijoueur, vous pouvez jouer à des mini-jeux contre vos amis ! En plus des combats deux joueurs qui nécessitent un câble Game Boy Advance Game Link, il y a des jeux où jusqu’à 100 joueurs peuvent participer.

Menu de FESTI LAND

- DUEL
  Choisissez parmi les huit mini-jeux. Deux joueurs peuvent jouer avec une cartouche de jeu.

- COMBAT SECRET
  Combattez pour le secret d’un autre joueur. Deux joueurs peuvent jouer avec plusieurs cartouches de jeu.

- COMBAT MINI BOWSER
  Affrontez vos amis dans des jeux Mini Bowser. Deux joueurs peuvent jouer avec plusieurs cartouches de jeu.

  Voir page 76 pour de plus amples informations sur les combats en link.

- BATAILLE DES 100

- ATTAQUE DES 100
  Jusqu’à 100 joueurs peuvent s’affronter à l’aide d’un seul mini-jeu. Une Game Boy Advance suffit et vous n’avez pas besoin de câble Game Boy Advance Game Link pour jouer. Voir page 77 pour de plus amples informations.
Combats en link

Lorsque vous êtes prêt à établir la connexion, suivez les étapes indiquées ci-dessous.
Veuillez également vous référer au premier paragraphe d’”Avertissement” de la page 73.

 Sélectionner DUEL, COMBAT SECRET ou COMBAT MINI BOWSER

Choisir un personnage (pour COMBAT SECRET et DUEL)

Pour COMBAT MINI BOWSER, vous n’avez pas besoin de choisir un personnage. Pour DUEL, vous devez aussi choisir un adversaire.

Choisir un mini-jeu (Joueur 1 uniquement)

Vous ne pouvez pas choisir de mini-jeu pour COMBAT MINI BOWSER, mais vous devrez choisir le nombre de Mini Bowser et une puissance (nombre par lequel les Mini Bowser envoyés par l’adversaire seront multipliés si vous gagnez). Vous pouvez choisir s’il faudra une, trois ou cinq victoires pour remporter le COMBAT SECRET.

Que le combat commence!

Voir page 90 pour de plus amples informations sur la connexion de consoles Game Boy Advance.

BATAILLE DES 100

De 2 à 100 joueurs peuvent s’affronter à l’aide d’un seul mini-jeu ! Pour cela, il vous suffira de faire circuler la Game Boy Advance d’un joueur à l’autre. Avant de commencer à jouer, vous devez attribuer un nombre à chaque joueur.

Exemple : si trois joueurs participent, l’un sera J1, le deuxième sera J2 et enfin le dernier sera J3.

• Lorsque vous sélectionnez le nombre de joueurs (2 à 100) et le mini-jeu, le nombre du premier joueur s’affichera sur l’écran de jeu. Le premier joueur va jouer à un mini-jeu et son score deviendra le record à battre.

• Le nombre du joueur suivant s’affichera sur l’écran de jeu. Ce joueur doit prendre la Game Boy Advance et jouer. Si un record reste invaincu après deux tentatives pour le battre, le joueur qui a établi ce record gagne.

ATTAQUE DES 100

Dans ce mode, vous pouvez affronter d’autres joueurs avec une seule Game Boy Advance et voir combien de temps vous arriverez à maintenir votre record. Les autres joueurs disposent de 100 essais en tout pour le battre.

• Choisissez un mini-jeu et établissez un record.

• Les autres joueurs vont essayer, l’un après l’autre, de battre ce record.

• Si quelqu’un bat le record, le nombre d’essais qu’il aura fallu pour que le record soit battu s’affichera et la partie sera finie. Vous pourrez alors choisir de REJOUER ou de QUITTER. Tant que personne ne bat le record et que vous voulez augmenter le nombre d’essais, vous pouvez continuer en donnant à un autre joueur la possibilité de battre ce record.
Défi Land

Jouez aux mini-jeux que vous avez obtenus pour gagner des pièces et dépensez-les en achetant de nouveaux Katatrucs. C'est un mode un joueur comprenant quatre façons différentes de jouer. Avant de pouvoir y jouer, vous devrez remplir certaines conditions.

ATTACQUE MINI-JEU


Comment débloquer l’ATTACQUE MINI-JEU
Vous devez obtenir plus de 15 mini-jeux.

SALLE DE JEU

Dans la SALLE DE JEU, vous pouvez jouer aux jeux Casino que vous avez obtenus à CHAMPIVILLE. Si vous avez de la chance, vous gagnerez peut-être un tas de pièces ! Il y a six jeux Casino en tout.

Comment débloquer la SALLE DE JEU
Vous devez obtenir au moins un jeu Casino.

Course aux Duels

Pour jouer, vous devez choisir un personnage, un adversaire et un niveau de difficulté. Trois niveaux de difficulté sont disponibles : FACILE (trois tours), NORMAL (cinq tours) et DIFFICILE (huit tours). Le nombre de pièces que vous gagnez dépend du niveau de difficulté que vous sélectionnez.

Comment débloquer la COURSE AUX DUELS
Vous devez avoir au moins trois jeux Duel. Vous pouvez sélectionner le niveau de difficulté NORMAL quand vous avez cinq jeux Duel et le niveau de difficulté DIFFICILE quand vous avez huit jeux Duel.

Bowser Land

Bowser a créé son propre parc à thème maléfique ! Dans ce mode, vous devrez faire rouler le dé et attendre l'arrivée en jouant à des jeux Mini Bowser à chaque fois que vous vous arrêtez sur une case. Si vous perdez à un jeu Mini Bowser, Bowser vous renverra au départ.

Comment débloquer BOWSER LAND
Vous devez avoir tous les jeux Mini Bowser.
Dans votre PASSEPORT, vous pouvez entrer votre NOM, votre MOIS DE NAISSANCE, votre PASSION ainsi qu’un COMMENTAIRE. Vous pouvez également écrire un secret et un rêve à ne pas répéter, ou bien échanger des informations du PASSEPORT à l’aide d’un câble Game Boy Advance Game Link. Échangez des passeports avec vos amis et faites-en collection!

**Créer un PASSEPORT**

Utilisez les boutons suivants pour saisir les informations.

**Bouton A** Confirmer une sélection.

**Bouton B** Retourner en arrière.

**Manette +** Déplacer le curseur.

**START** Placer le curseur sur OK.

**Créer un visage**

Associez différentes parties du visage pour créer le vôtre!

- Coupe de cheveu
- Sourcils
- Nez
- Forme
- Frange
- Yeux
- Bouche

**Menu du PASSEPORT**

**VOIR PASSEPORTS**

En plus de remplir votre PASSEPORT, vous pouvez échanger des passeports avec vos amis et ainsi lire les informations qu’ils y ont inscrites. Pour effacer un PASSEPORT que vous êtes en train de lire, appuyez simultanément sur les boutons L et R.

**Important** : pour effacer votre PASSEPORT ainsi que toutes vos données sauvegardées, appuyez simultanément sur les boutons L et R lorsque vous lisez votre PASSEPORT. Faites bien attention, une fois les données effacées, il est impossible de les récupérer!

**MODIFIER SECRET**

Choisissez cette option si vous voulez modifier votre secret:
ECHANGER PASSEPORTS
Vous pouvez échanger des PASSEPORTS en utilisant un câble Game Boy Advance Game Link. Il faut deux cartouches de jeu pour réaliser un échange de passeports. Voir page 90 pour de plus amples informations sur la connexion de consoles Game Boy Advance.

 Sélectionner PASSEPORT.

 Sélectionner ÉCHANGER PASSEPORT.

 Commencer l'échange de passeports.

 Terminé !

Cet écran apparaît une fois que l'échange de passeports a eu lieu.

Veuillez également vous référer au premier paragraphe d’"Avertissement" de la page 73.

Plateau Bonus

Qu'est-ce que le PLATEAU BONUS ?

Grâce au PLATEAU BONUS, vous pouvez jouer à Mario Party en tant que jeu de plateau avec une Game Boy Advance et avec jusqu'à trois autres joueurs ! Pour cela, vous devez découper le plateau en papier et les personnages. Pour faire rouler le dé, jouer avec des Katakruc ou chercher l'étoile, utilisez la Game Boy Advance.

Équipement nécessaire :

- Game Boy Advance, Game Boy Advance SP ou Nintendo DS ........................................ 1
- Cartouches MARIO PARTY ADVANCE .................................................. 1
- Personnages ................................................................................. 4
- Plateaux ..................................................................................... 1
- Étoiles ......................................................................................... 1

Le PLATEAU BONUS se trouve dans l'emballage du jeu. Les personnages et l'étoile sont imprimés sur le plateau de jeu.

Préparation

Sélectionnez PLATEAU BONUS à partir de l'écran titre pour préparer votre Game Boy Advance. Chaque joueur doit choisir un personnage et le placer sur son point de départ sur le plateau. Placer l'étoile sur une des quatre Cases Étoile du plateau et décidez quel joueur va commencer. Les joueurs jouent l'un après l'autre dans le sens des aiguilles d'une montre ou dans le sens inverse, selon votre préférence.
Principe du jeu

Avant de commencer à jouer, décidez si les joueurs joueront dans le sens des aiguilles d'une montre ou dans le sens inverse.

Faire rouler le dé.

Appuyez sur le bouton A à partir de l'écran dé pour faire rouler le dé.
Appuyez de nouveau sur le bouton A pour l'arrêter. Déplacez votre personnage du nombre de cases indiqué par le dé.
Appuyez sur START pour retourner à l'écran titre.

Règles spéciales des Katatrucs

Lorsque vous vous arrêtez sur une Case K.Tastroff, vous devez utiliser le Katatruclus choisi par la roulette. Si vous ne savez pas comment jouer, lisez les instructions qui s'affichent à l'écran.

REFLEXES

Chaque joueur doit lancer une fléchette sur une cible mouvante. Celui qui se rapproche le plus de 100 a le droit de faire rouler le dé.

CHAMPICOURSE

Les joueurs choisissent un champignon chacun et le déplacent à tour de rôle. Celui qui mène son champignon à l'arrivée en premier a le droit de faire rouler le dé.
PINBALL 4J
Celui qui reste le dernier une fois que les autres sont éliminés a le droit de faire rouler le dé.

CASSE BLOC
Tous les joueurs frappent le bloc au centre de l'écran. Celui qui casse le bloc a le droit de faire rouler le dé.

GRENouille
Dès qu'une mouche apparaît au centre de l'écran, donnez-lui un coup de langue! Celui qui mange la mouche a le droit de faire rouler le dé.

PRECIPICE
Arrêtez votre voiture le plus près possible de la falaise sans tomber! Celui qui s'arrête le plus près de la falaise a le droit de faire rouler le dé.

DEMINAGE
Chacun votre tour, coupez un des fils reliés à la bombe. Si vous coupez le mauvais fil et causez une explosion, vous devez retourner à votre point de départ.

PANICÓUF
Lâchez un œuf dans le sac chacun votre tour. Celui qui fera craquer le sac doit retourner à son point de départ.

DECIDEUR
Cet outil décide quel joueur doit retourner à son point de départ. Si le bâton tombe de votre côté, ce n'est vraiment pas de chance!

HARMONITEST
Testez votre niveau de compatibilité avec un autre joueur! Si vous dépassez 50%, vous devez déplacer le personnage de l'autre joueur sur votre case. Si vous faites moins de 50%, vous devez déplacer votre personnage sur la case de cet autre joueur.

- Appuyez sur START lorsque vous utilisez un Kadatruc pour arrêter et retourner à l'écran dé.
- Lorsque vous jouez à plusieurs, ne bougez pas la Game Boy Advance.
- Si un Kadatruc apparait de côté, tournez votre Game Boy Advance pour qu'il soit droit.

Où est l'Etoile?
Quand vous vous arrêtez sur la Case Etoile sur laquelle se trouve l'étoile, sélectionnez le symbole étoile sur l'écran dé et appuyez sur le bouton A pour accéder à l'écran Etoile. Six boîtes se trouvent sur cet écran. Avec la manette +, choisissez la boîte qui d'après vous contient l'étoile et appuyez sur le bouton A. Si cette boîte ne contient pas d'étoile, votre tour s'arrête. Par contre, si c'est la bonne boîte, vous gagnez la partie. Si vous vous arrêtez sur une Case Etoile sur laquelle ne se trouve pas d'étoile, votre tour s'arrête.

Ces règles ne vous sont données qu'à titre indicatif. Vous êtes totalement libre d'inventer vos propres règles pour le PLATEAU BONUS!
Mini-jeux

Jeux un joueur
- RANGE-BOO
- LAPINOUS
- AU PIED
- TONNEAU
- ÉCLATE-BULLE
- TORNADE
- ELECTRIFIUER
- LANCE-PIERRE
- VOLLEY-BOO
- BABOU

- A LA PECHÉ
- CARAPECHELLE
- CHAINE
- MAIN VERTE
- POIRE D’EAU
- ÇA GRATTE
- COURSE VIVE
- PETIT ROBOT
- LUGE POLAIRE
- VOLTIGE

- SAUVETAGE
- DU BALAI
- SORCIER

Jeux Mini Bowser
- GARDE CHAMPI
- GLACE PILEE
- CACHE-CACHE
- PAINT BALL

- TRAP ERA
- KOOPA KAPPA

Katatrucs
- FAIS DODO
- ASPIRE-BOO
- LAMPE MAGIK
- MEGA ETOILE
- MINI-GOLF
- BONNE PECHÉ
- SCANNE-DOIGT
- CULTI-CHAMPI
- GROS PEPE
- FLECHETTES
- SONDE
- EQUILIBREUFS
- CODE MORSE
- VIVE LE VENT

- PUZZLE
- KIT CARTE
- Labyrinthe
- FLAMME
- DEFOULOIR
- MAGIQUE
- SABLERS
- JEU DE MAIN
- VENTilo
- A LA FOLIE
- MINI BOWLING
- BASKET-BALL
- LAVE-GLACE
- DECO GATEAU

... Et bien d’autres!
CETTE CARTOUCHE INCLUT UN MODE MULTIJOUETEUR QUI NECESSITE UN CABLE GAME BOY ADVANCE GAME LINK™ (Modèle N°: AGB-005).

**Equipement nécessaire**
- Game Boy Advance : 1 par joueur
- Cartouches / Jeu multi-cartouches : 1 par joueur
- Jeu une cartouche : 1 par jeu
- Cables Game Boy Advance Game Link : 2 joueurs : 1 cable
- 3 joueurs : 2 cables
- 4 joueurs : 3 cables

**Connexion des câbles**

**Jeu multi-cartouches**
1. Assurez-vous que les Game Boy Advance sont éteintes (interrupteur sur OFF). Insérez les cartouches dans les Game Boy Advance.
2. Connectez les câbles Game Link entre eux, et connectez-les aux Game Boy Advance dans les prises prévues à cet effet.
3. Allumez vos Game Boy Advance (interrupteur sur ON).
4. Suivez les instructions pour commencer une partie multijoueur.

- Si vous jouez à deux ou à trois, connectez seulement les Game Boy Advance nécessaires.
- Le joueur qui connectera la prise violette dans sa Game Boy Advance sera le joueur 1.

Référez-vous au schéma pour connecter les Game Boy Advance entre elles (les petites prises sont violettes et les grosses prises sont grises).

**En cas de problèmes**
Il se peut que vous rencontrez quelques problèmes dans les cas suivants :
- Si vous utilisez d'autres câbles que les cables Game Boy Advance Game Link.
- Si les câbles Game Boy Advance Game Link sont mal connectés aux consoles Game Boy Advance.
- Si un des câbles Game Boy Advance Game Link est retiré pendant un transfert de données.
- Si plus de 4 Game Boy Advance sont connectées entre elles.
- Si un des câbles n'est pas correctement inséré dans l'une des Game Boy Advance.
- Si la cartouche n'est pas insérée dans la Game Boy Advance du joueur 1 (Jeu une cartouche).
La signalétique PEGI :

Catégories de la signalétique :

3+ 7+ 12+ 16+ 18+  

Note : il existe des variations locales !

Descripteurs de contenu :

LANGAGE CHOQUANT

DISCRIMINATION

DROGUE

EPouvante

CONTENU SEXUEL

VIOLENCE

Pour plus d’informations sur la signalétique PEGI (Pan European Game Information), veuillez consulter le site :

http://www.pegi.info
¡A divertirse!

MUNDO FIESTA, un enorme parque de atracciones repleto de minijuegos divertidísimos y regalos de lo más raro, ha sido desde siempre el lugar predilecto de Mario y sus amigos para disfrutar a lo grande. Bueno, por lo menos hasta que a Bowser le dio por agarrar la fiesta a todo el mundo desperdigando los minijuegos y los regalos a lo largo y ancho de URBINÓN... Ahora, tú tendrás que hablar con los habitantes de la ciudad y superar sus pruebas para recuperar todos los minijuegos y los regalos. ¡Adelante!
Empezar una partida

Inserta el cartucho de MARIO PARTY ADVANCE™ en la consola Game Boy Advance y enciéndela (ON).

La primera vez que juegues, verás la pantalla de selección de idioma. Elige uno con el Panel de Control y pulsa el Botón A. Elige Sí y pulsa otra vez el Botón A.

Pulsa START en cualquier momento durante la secuencia de introducción para ir a la pantalla del título.

La primera vez que juegues tendrás que crear un PASAPORTE.

MUNDO FIESTA

Una vez tengas un PASAPORTE, selecciona MUNDO FIESTA para empezar a jugar. Ya sea en modos para uno o para más jugadores, en MUNDO FIESTA encontrarás alguna opción de tu agrado. Puedes elegir entre URBIÑÓN, JUEGOLANDIA, FIESTILANDIA y PRUEBATERRA.

PASAPORTE

Abre tu PASAPORTE desde la pantalla del título para intercambiarlo o modificar tus secretos. Más información en la página 50.

EXTRAS

Juega con tus amigos con el Tablero Extra, un juego de mesa exclusivo de Mario Party. Encontrarás las instrucciones para jugar en la página 53.
Urbiñón

En este modo para un jugador explorarás URBIÑÓN completando pruebas para conseguir minijuegos y regalos.

Cómo jugar

Elige un personaje y láznate a la exploración de URBIÑÓN.

Tirar el dado

Podrás moverte el número de casillas que indique el dado.

Casillas

En cada tipo de casilla ocurre algo diferente.

Lugares

Si decides pasar por un lugar sin parar en él, no contará como casilla movida. Sin embargo, tendrás que detenerte si quieres que te encarguen pruebas y te den información importante.

Tu turno acabará automáticamente cuando hayas avanzado todas las casillas indicadas por el dado. También terminará si entras en un lugar aunque no hayas recorrido todas las casillas que te correspondan por tu tirada.

¡Adelante!

Para ir de un lugar a otro en URBIÑÓN, conducirás un espectacular coche. Empiezarás con cinco campeones. Los campeones indican las tiradas de dados que puedes hacer.

Juega hasta que te quedes sin campeones. Cada tres turnos se te dará la posibilidad de ganar más.

Si te quedas sin campeones o sales del juego...

Fin de la partida

Cuando se acabe la partida, verás los minijuegos y los regalos que hayas conseguido en la pantalla de resultados.

Personajes y casillas de salida

Cada personaje sale de una zona diferente en URBIÑÓN. Algunas pruebas solo se pueden completar con un personaje concreto. ¡Elige el tuyo con tino!

Casillas especiales

Casilla verde
Si caes en una casilla verde, tirarás otra vez el dado. Planearás tus movimientos y procura caer en estas casillas para recorrer grandes distancias.

Casilla roja
Perderás un campeón si caes en una de estas.

Casilla azul
Si caes en una casilla azul jugarás a un minijuego. Si ganas el minijuego de Tumble, conseguirás dos campeones. Si pierdes contra Mini Bowser, ¡te robará uno!

Mini Bowser
En cuanto consigas unos cuantos regalos, Mini Bowser te podría bloquear el paso.
**Pruebas**

Las pruebas son retos que tendrás que superar para conseguir minijuegos y regalos. Todas las pruebas son diferentes: puede que te pidan que hagas un recado, que resuelvas un misterio (microjuegos) o que venzas en un minijuego. Supera todas las pruebas para terminar el juego.

**Microjuegos**

Los microjuegos son juegos cortos que tendrás que superar para completar algunas pruebas. Antes de empezar te mostrarán las instrucciones.

**Más champiñones**

Cada tres turnos tendrás la oportunidad de ganar más champiñones. La ruleta de los minijuegos decidirá a qué minijuego se jugará. Si lo ganas, conseguirás tres champiñones más. La partida se acabará si te quedas sin champiñones.

**Pantalla de resultados**

En la pantalla de resultados se muestran todos los regalos y minijuegos conseguidos. Solo la vera si sales del juego o se termina la partida. En algunos modos podrás retroceder y jugar a cualquier minijuego que poseas, ya sea mediante la ruleta de los minijuegos o cayendo en una casilla azul.

**Menú**

Pulsa el Botón L mientras estés en URBÍÑÓN para abrir el menú.

**DATOS DE LA PRUEBA**
Información sobre la prueba en curso

**LISTA DE PERSONAJES**
Descripciones de todos los personajes a los que hayas conocido

**GUARDAR**
Guardar tu progreso y salir

**SALIR**
Salir del juego

**Menú del fin de la partida**

Este menú solo aparecerá cuando se acabe la partida.

**RECOMENZAR EL JUEGO**
Repetir con el mismo personaje

**ELEGIR UN PERSONAJE**
Elegir a otro personaje

**MENÚ PRINCIPAL**
Volver a MUNDO FIESTA
Juega a todos los minijuegos y prueba todos los regalos que tengas. También podrás descargarlos a una consola Game Boy Advance sin cartucho.

**Menú de JUEGOLANDIA**

**Jugar con los minijuegos (JUEGO LIBRE)**
Juega a cualquier minijuego que poseas. Simplemente elige un minijuego en la pantalla de selección de minijuegos. En FIESTILANDIA podrás jugar a minijuegos para dos jugadores.

**Ofrecer minijuegos**
Usa un cable Game Link™ de Game Boy Advance para transferir un minijuego que hayas conseguido a una consola Game Boy Advance sin cartucho.

**CARRERA DE PINGUÍNOS**
En este modo, de dos a cuatro jugadores pueden competir en una carrera usando sendos cartuchos.

**Jugar con los regalos**
Juega aquí con tus regalos. Empiezas con diez. Pulsa START mientras estés jugando con un regalo para volver a la pantalla de selección de regalos. Si un regalo aparece de lado, gira tu consola Game Boy Advance para ponerlo recto.

**Ofrecer regalos**
Usa un cable Game Link de Game Boy Advance para transferir un regalo que hayas conseguido a una consola Game Boy Advance sin cartucho.

---

**Descarga de minijuegos y regalos**
La descarga de minijuegos y regalos solo funciona en el modo de juego con un cartucho. Encontrarás más información sobre la conexión de consolas Game Boy Advance en la página 60. Cuando quieras hacer una descarga, sigue los pasos indicados a continuación.

1. Selecciona un modo de descarga.
2. Selecciona un minijuego o un regalo y pulsa el Botón A.
3. La descarga comenzará.
4. La descarga terminará.

**Atención**
Si la conexión falla, aparecerá un mensaje de error. Pulsa el Botón A y reinicia la operación conectando de nuevo el cable Game Link de Game Boy Advance.
El regalo o minijuego que descargues a la otra consola Game Boy Advance sin cartucho no permanecerá almacenado en ella cuando la apagues (OFF).
CARRERA DE PINGÜINOS

En este modo, de dos a cuatro jugadores pueden competir usando sendos cartuchos. Encontrarás más información sobre la conexión de varias consolas Game Boy Advance en la página 60. Cuando se hayan conectado las consolas, sigue los pasos indicados a continuación para empezar la carrera. Consulta también el párrafo titulado “Atención” de la página 43.

Los resultados de la CARRERA DE PINGÜINOS dependen de las marcas conseguidas en los minijuegos individuales. Si pierdes, mejora tus puntuaciones y prueba otra vez.

Seleciona la CARRERA DE PINGÜINOS

Pulsa el Botón A para entrar en la CARRERA DE PINGÜINOS.

Empieza la CARRERA DE PINGÜINOS

No tendrás que hacer nada durante la carrera. Ponte cómodo y disfruta del espectáculo.

¿Qué son los regalos?

Los regalos son inventos raros del Prof. Fesor. Superar las pruebas de URRINÓN para conseguirlas. También los puedes comprar a cambio de monedas en PRUEBATERA. ¡Forda ante tus amigos con ellos!

Fiestilandia

En este modo multijugador podrás enfrentarte a tus amigos en multitud de minijuegos. Además de competiciones para dos jugadores con un cable Game Link de Game Boy Advance, hay juegos en los que pueden participar hasta 100 jugadores.

Menú de FIESTILANDIA

DUELO
Ocho minijuegos a elegir. Para dos jugadores con un solo cartucho.

BATALLA SECRETA
Compite por el secreto de tu oponente. Para dos jugadores con sendos cartuchos.

BATALLA DE MINI BOWSER
Enfrentate a tus amigos en juegos de Mini Bowser. Para dos jugadores con sendos cartuchos.

Más información sobre partidas por conexión en la página 46.

BATA CAMPAL

Hasta 100 jugadores pueden competir en un solo minijuego. Solo se necesita una consola Game Boy Advance, ni siquiera un cable Game Link de Game Boy Advance. Más información en la página 47.
Batallas por conexión

Cuando quieras conectar tu consola, sigue los pasos indicados a continuación. Léete también el párrafo titulado "Atención" de la página 43.

Seleciona DUELO, BATALLA SECRETA o BATALLA DE MINI BOWSER

Elige un personaje (para DUELO y BATALLA SECRETA)

No necesitas elegir a un personaje en la BATALLA DE MINI BOWSER. En DUELO tienes que elegir también a un contendiente.

Elige un minijuego (solo el jugador 1)

En BATALLA DE MINI BOWSER no puedes elegir minijuego, pero sí el número de Mini Bowser que lucharán contra tu oponente y una potencia (o sea, el factor por el que se multiplicará el número de Mini Bowser enviados por tu oponente en caso de que ganes). En BATALLA SECRETA puedes elegir entre una, tres o cinco victorias necesarias.

¡Que empiece la batalla!

En este modo podrás competir contra otros jugadores en una sola Game Boy Advance para ver quién consigue el mayor número de victorias seguidas. Podrás encadenar hasta 100.

- Elige un minijuego y establece un récord.
- El siguiente participante tratará de batirlo, y así sucesivamente.
- Cuando alguien establezca un récord nuevo, la serie vencedora hasta entonces se mostrará en la pantalla y la partida acabará. Podrás elegir entre VOLVER A JUGAR o SALIR. Si nadie bate el récord y quieres aprovechar tu racha, continúa y permite a otro jugador que intente superarte.

Encontrarás más información sobre la conexión de consolas Game Boy Advance en la página 60.
Pruebaterra

Juega a minijuegos para ganar monedas y luego compra regalos. Este es un modo para un solo jugador que presenta cuatro variantes de juego. Cada una exige cumplir un requisito antes de poder probarla.

ATAQUE DE MINIJUEGOS

Por cada Ataque, Toad ofrece tres minijuegos. Elige el que creas que puedes ganar. Si ganas, podrás conseguir monedas. Jugarás hasta 15 minijuegos. ¡Enlaza victorias para embolsarte monedas! Pulsa el Botón L mientras estés seleccionando un minijuego para salir. De esa forma podrás quedarte con las monedas que hayas conseguido. Pulsa el Botón R para usar una tarjeta de ayuda.

Requisitos de ATAQUE DE MINIJUEGOS

Tienes que haber ganado más de 15 minijuegos.

SALA DE JUEGOS

En la SALA DE JUEGOS podrás jugar a juegos de apuestas que hayas conseguido en URBIÓN. Si tienes suerte, podrás ganar montones de monedas. En total hay seis juegos de apuestas.

Requisitos de la SALA DE JUEGOS

Tienes que haber ganado por lo menos un juego de apuestas.

DUELATLÓN

Para jugar tienes que elegir un personaje, un oponente y el nivel de dificultad. Existen tres niveles: FÁCIL (tres rondas), NORMAL (cinco rondas) y DIFÍCIL (ocho rondas). El número de monedas ganadas depende del nivel de dificultad.

Requisitos del DUELATLÓN

Tienes que haber conseguido por lo menos tres duelos. Cuando tengas cinco, podrás elegir el nivel de dificultad NORMAL y, cuando tengas ocho, podrás optar por el DIFÍCIL.

BOWSERLANDIA

Bowser ha creado un parque de atracciones maligno. En este modo tirarás el dado y avanzarás hacia la meta y jugarás a juegos de Mini Bowser en las casillas en las que caigas. Si no superas el minijuego, Bowser te enviará de vuelta a la salida.

Requisitos de BOWSERLANDIA

Tienes que haber conseguido todos los juegos de Mini Bowser.
El pasaporte

En el PASAPORTE figuran tu NOMBRE, tu MES DE NACIMIENTO, tu AFICIÓN y un COMENTARIO. También puedes anotar un secreto y un sueño que no quieras contar a nadie, o intercambiar información mediante un cable Game Link de Game Boy Advance. Intercambia pasaportes con tus amigos para hacer una colección.

Creación del PASAPORTE

Usa los siguientes botones para introducir la información.

Botón A  Confirmar una elección
Botón B  Volver atrás
+ Panel de Control  Mover el cursor
START  Mover el cursor a OK

Crear una cara
Mezcla los rasgos para crear una cara.

VER PASAPORTES
Además de introducir información en tu PASAPORTE, podrás intercambiar información con tus amigos para ver qué pone en los suyos. Para borrar un PASAPORTE, pulsa los Botones L y R simultáneamente cuando lo estés viendo.

Importante: Para borrar tu PASAPORTE y todos los datos guardados, pulsa los Botones L y R simultáneamente mientras estás viendo tu PASAPORTE. Pero atención: si borras todos tus datos, ¡no podrás recuperarlos!

REVISAR SECRETOS
Selecciona esta opción para releer tus secretos.
El Tablero Extra

¿Qué es el Tablero Extra?

Con el Tablero Extra podrás jugar con Mario Party como un juego de mesa. Para jugar necesitarás una consola y hasta tres amigos más. Solo tienes que recortar el tablero y las fichas de los personajes. Tira el dado con la consola Game Boy Advance y usa también para jugar con los regalos o activar eventos en las casillas de estrella.

Para jugar necesitas:
- Consolas Game Boy Advance, Game Boy Advance SP o Nintendo DS .................. 1
- Cartuchos de MARIO PARTY ADVANCE .................................................. 1
- Fichas de los personajes ................................................................. 4
- Tableros ......................................................................................... 1
- Fichas de estrella ................................................................. 1

El Tablero Extra está incluido en la caja del juego. Las fichas de los personajes y la ficha de estrella están impresas en el tablero.

Para empezar

Selecciona EXTRAS en la pantalla del título para preparar la consola Game Boy Advance. Cada jugador selecciona una de las cuatro fichas de los personajes y la coloca en su casilla de salida, sobre el tablero. Coloca la ficha de estrella en una de las cuatro casillas correspondientes del tablero y decide quién será el primero en salir. A continuación, se suceden turnos de izquierda a derecha o viceversa.
El juego

Antes de empezar, decidid en qué dirección se sucederán los turnos.

Tirar el dado para avanzar
Pulsa el Botón A en la pantalla del dado para tirar el dado. Pulsa otra vez el Botón A para detenerlo. Mueve el personaje el número de casillas correspondiente. Pulsa START para volver a la pantalla del título.

Casillas

Casilla amarilla
No sucederá nada si caes en una de estas casillas. Tu turno acabará.

Casilla del Prof. Fesor
Si caes en una de estas casillas, selecciona el icono del Prof. Fesor en la pantalla del dado y pulsa el Botón A para abrir la pantalla de selección del Prof. Fesor. Pulsa el Botón A para elegir un regalo al azar.

Casilla de salto de estrella
Mueve la ficha de estrella a otra casilla de estrella. Tu turno acabará.

Casilla de tubería
Vete a la otra casilla donde se vea una tubería del mismo color. Tu turno acabará.

Casilla de estrella
Si caes en la casilla de estrella donde está la ficha de estrella, tendrás la oportunidad de ganar.

El Tablero Extra

Ficha de estrella
Coloca la ficha de estrella en una de las cuatro casillas de estrella y empezad a jugar.

Casillas de salida
Casillas de estrella

Fichas de los personajes

Para construir las fichas de los personajes, recórtales por la línea de puntos, plégalas por las líneas continuas y pega los lados para que se sostengan.

Reglas de los regalos especiales

Cuando caigas en una casilla del Prof. Fesor, jugarás al minijuego que indique la ruleta. Si no sabes cómo jugar, lee las instrucciones de la pantalla.

DARDOS
Todos lanzan un dardo contra una diana que cae. Quien acierte más cerca del 100, tirará el dado.

SUELTASETAS
Por turnos, cada uno coge un champiñón y lo deja caer. Quien antes lleve su champiñón hasta el fondo, tirará el dado.
PINBALL x 4
Quién juegue al pinball hasta el final, tirará el dado.

ROMPEBLOQUES
Todos golpearán el bloque situado en el centro de la pantalla. Quién lo rompa antes, tirará el dado.

CAZABICHOS
Si ves un insecto en la pantalla, estirá la lengua y cázalo. Quién antes se coma los bichos, tirará el dado.

PRECIPICIO
Detén el coche lo más cerca que puedas del barranco sin pasarte. Quién más próximo se quede al borde, tirará el dado.

ARTIFICIERS
Cortad los cables de una bomba por turnos. Si cortas el cable malo y causas una explosión, volverás a la casilla de salida.

PONEHUEVOS
Soldad huevos en la cesta por turnos. Tarde o temprano, la bolsa acabará por romperse. Quién la rompa tendrá que volver a la casilla de salida.

TOMADECISIÓN
Este dispositivo decidirá quién vuelve a la casilla de salida. Si te señala a ti, ya sabes lo que tienes que hacer.

COMPATI-TEST
Pon a prueba tu compatibilidad con otro jugador. Si el medidor supera la mitad, coloca la ficha de ese jugador en tu casilla. Si es inferior a la mitad, coloca tu ficha en la casilla donde esté el otro jugador.

- Pulsa START mientras estés jugando con un regalo para salir y volver a la pantalla del dado.
- Si hay varios participantes, dejad la Game Boy Advance siempre en un mismo lugar.
- Si un regalo se ve de lado, gira la Game Boy Advance para ponerlo recto.

¿Dónde está la estrella!? 
Cuando caigas en la casilla donde esté la ficha de estrella, pulsa derecha en el Panel de Control para seleccionar el icono de la estrella en la pantalla del dado y acceder así a la pantalla de ficha de estrella. En ella hay seis cajas. Elige una con el Panel de Control y pulsa el Botón A. Si no te sale una estrella, se acabará tu turno. Quién elija la caja que contiene la estrella ganará la partida. Si caes en una casilla de estrella sin ficha de estrella, tu turno acabará sin más.

Estas reglas son solo una sugerencia. Si quieres inventarte otras para jugar con el Tablero Extra, ¡jadelante!
Minijuegos

Minijuegos de un jugador
- GUÍA-BOO
- CAZACONEJOS
- CHOMPASEO
- ¡AL BARRIL!
- PINCHAPOMPAS
- SALTRONCOS
- GIRARRAYOS
- TIRACHINAS
- BOOLEY PLAYA
- ¡BOB-OMB VA!
- PESCA-CHEEP
- PILONCHA
- LA FÁBRICA
- FUMIGASOLES
- FRUTA MOJADA
- TOCORROCO
- CINTA MÓVIL
- ROBOESCAPE
- TRINEO POLAR
- ¡ALEHOP!
- SALVATRONCUI
- ROCÓBERINTO
- ESCOMÁGICA

Juegos de apuesta
- ¡A RASCAR!
- ¡A JUGAR!
- ¡A ALINAR!
- ¡A MIRAR!
- ¡A SOLTAR!

Dueños
- ¡MARTILLAZO!
- BOXE-TANQUE
- MARTILLATOR
- TERREMOTO
- ¡GALLINA!
- EL SERRUCHO
- VOLLEYBOMBA
- KURLING

Regalos
- CUENCAOVEJAS
- ASPIRABOOS
- LAMPÍMAGICA
- ESTRELLA
- MINIGOLF
- DE PESCA
- RAYOS X
- CHAMPIÑÓN
- PERRITO
- DIANA
- GEOSÓNAR
- EL HUEVO
- CÓDIGO MORSE
- BOLA NEVADA
- ROMPECABEZAS
- CREAMAPAS
- LABERINTO
- ENCENDEDOR
- ANTIESTRÉS
- CARTADIVINO
- RELOJES
- P-P-T
- VENTILADOR
- MARGARITA
- MINIBOLOS
- MINIBASKET
- LIMPIADOR
- PASTELERO

¡Y más todavía!
El modo multijugador (solo 2 jugadores, excepto Carrera de Pingüinos) y el juego con un cartucho

**ESTE CARTUCHO INCLUYE UN MODO MULTIJUGADOR QUE REQUIERE UN CABLE GAME LINK™ DE GAME BOY ADVANCE (Model No.: AGB-005).**

<table>
<thead>
<tr>
<th><strong>Equipo necesario</strong></th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Consolas Game Boy Advance: 1 por jugador</td>
</tr>
<tr>
<td>Cartuchos:  1 por jugador</td>
</tr>
<tr>
<td>Juego multijugador: 1 por jugador</td>
</tr>
<tr>
<td>Juego con un cartucho: 1</td>
</tr>
<tr>
<td>Cables Game Link de Game Boy Advance: 1电缆</td>
</tr>
<tr>
<td>3 jugadores: 2 cables</td>
</tr>
<tr>
<td>4 jugadores: 3 cables</td>
</tr>
</tbody>
</table>

**Instrucciones para la conexión**

**Juego multijugador:**
1. Compruebe que todas las consolas están apagadas (OFF) y después inserte los cartuchos en las ranuras correspondientes.
2. Conecte los cables Game Link entre sí y en los conectores de las extensiones externas (EXT) correspondientes.
3. Encienda las consolas (ON).
4. Siga las instrucciones del modo de juego multijugador.
   - No conecte ninguna consola que no se vaya a usar.
   - El jugador que enchufe el conector pequeño de color morado a su consola será el jugador 1 (J1).

**Juego con un cartucho:**
1. Compruebe que ambas consolas están apagadas (OFF) y después inserte el cartucho en la ranura del jugador 1 (J1).
2. Conecte el cable Game Link.
3. Inserte el conector pequeño morado en la consola del jugador 1 (J1); el grande de color gris, en la otra consola. Recuerde que debe conectar el cable en los conectores de las extensiones externas (EXT) correspondientes.
4. Encienda las consolas (ON).
5. Siga las instrucciones del modo de juego con un cartucho.

Consulte la ilustración para ver cómo se debe realizar la conexión. Como verá, el jugador 1 (J1) es el que debe tener el cartucho del juego y el conector pequeño morado conectado a su consola.

**Solución de problemas**

Es posible que no pueda transferir datos o que se produzca un funcionamiento incorrecto en cualquiera de las siguientes situaciones:

- Al utilizar cables que no son los cables Game Link de Game Boy Advance.
- Cuando algún cable Game Link no está totalmente insertado en alguna de las consolas.
- Al retirar algún cable Game Link durante la transferencia de datos.
- Si conecta más de cuatro consolas Game Boy Advance.
- Cuando algún cable Game Link está mal conectado a alguna consola.
- Cuando se inserta el cartucho en otra consola Game Boy Advance que no es la del jugador 1 (juego con un cartucho).
El sistema de clasificación por edades PEGI

Categorías de clasificación por edades:

3+ 7+ 12+ 16+ 18+

Nota: pueden darse variaciones en cada país.

Descripciones de contenido:

LENGUAJE PARA ADULTOS
DISCRIMINACIÓN
DROGAS
MIÉDO
CONTENIDO SEXUAL
VIOLENCIA

Para obtener más información sobre el sistema europeo de clasificación por edades PEGI (Pan European Game Information), visite:

http://www.pegi.info
<table>
<thead>
<tr>
<th>Indice</th>
<th></th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Come si gioca</td>
<td>65</td>
</tr>
<tr>
<td>Iniziere il gioco</td>
<td>67</td>
</tr>
<tr>
<td>Fungolandia</td>
<td>68</td>
</tr>
<tr>
<td>Baloccolandia</td>
<td>72</td>
</tr>
<tr>
<td>Amicolandia</td>
<td>75</td>
</tr>
<tr>
<td>Sfidalandia</td>
<td>78</td>
</tr>
<tr>
<td>Passaporto</td>
<td>80</td>
</tr>
<tr>
<td>Tabellone Bonus</td>
<td>83</td>
</tr>
<tr>
<td>Minigiochi</td>
<td>88</td>
</tr>
<tr>
<td>Strambere</td>
<td>89</td>
</tr>
<tr>
<td>Gioco con più cassette (solo per 2 giocatori, ad eccezione di Gara Pinguotto) e con una sola cassetta</td>
<td>90</td>
</tr>
</tbody>
</table>

**Facciamo festa!**

Il PARTYCOSMO, un enorme parco giochi strapieno di minigiochi divertenti e di buffe Strambere, è sempre stato il luogo di divertimento preferito da Mario e dai suoi amici, finché non è arrivato Bowser e ha rovinato tutto. Quel guaiastefesta ha sparpagliato i minigiochi e le Strambere in tutta Fungolandia! Parla con gli abitanti di Fungolandia e porta a termine le loro missioni per raccogliere tutti i minigiochi e le Strambere! Completane la collezione!

**Come si gioca**

Per verificare la posizione dei pulsanti sul Game Boy Advance SP™ e sul Nintendo DS™ e per sapere come si utilizza il Game Boy Player™, consulta il relativo manuale di istruzioni.

**Pulsante L**

Accedi al menu di Fungolandia.

**Pulsante R**

Guarda la mappa di Fungolandia.

**Pulsantiera di comando**

Seleziona le opzioni di menu e sposta il cursore o il personaggio.

**START**

Metti il gioco in pausa.

**Pulsante A**

Conferma la tua selezione o lancia il dado a Fungolandia.

**Pulsante B**

Annulla e ritorna allo schermo precedente.

**Descrizione di minigiochi e Strambere**

Prima di cimentarti con un minigioco o con una Stramberia, potrai leggere una breve descrizione su come giocare. Se è la prima volta che giochi, leggi tutte le istruzioni con attenzione!
Iniziare il gioco

Inserisci la cassetta di gioco MARIO PARTY ADVANCE™ nel Game Boy Advance e accendi (ON).

Se giochi per la prima volta, apparirà lo schermo di selezione della lingua. Scegli la lingua che desideri con la pulsantiera di comando + e premi il pulsante A per confermare. Scegli SI e premi di nuovo il pulsante A.

Premi START per interrompere il filmato introduttivo e accedere allo schermo del titolo.

Se è la prima volta che giochi, dovrai creare un PASSAPORTO.

PARTYCOSMO

Dopo aver creato un PASSAPORTO, seleziona PARTYCOSMO per iniziare a giocare. Avrai a disposizione diverse modalità di gioco per un giocatore o per più giocatori. Puoi scegliere tra FUNGOLANDIA, BALOCCOLANDIA, AMICOLANDIA e SFIDALANDIA.

PASSAPORTO

Accedi al tuo PASSAPORTO dallo schermo del titolo per scambiare con i tuoi amici oppure per modificare i tuoi segreti. Per maggiori informazioni vai a pagina 80.

TABELLONE BONUS

Fai baldoria con i tuoi amici con il TABELLONE BONUS, un gioco da tavolo di Mario Party! Per maggiori informazioni vai a pagina 83.
Fungolandia

In questa modalità per un giocatore esplorerai le aree di FUNGOLANDIA, completando le missioni per raccogliere minigiochi e Stramberle!

Giochiamo!

Scegli il tuo personaggio e poi inizia l’esplorazione di FUNGOLANDIA!

Lancia il dado
Potrai avanzare del numero di spazi indicato dal dado.

Spazi
Ogni tipo di spazio ha un effetto diverso.

Luoghi
Se decidi di superare un luogo senza entrare, lo spazio corrispondente a quel luogo non verrà scalato dal numero di spazi indicato dal dado. Tuttavia, se vuoi accettare missioni e ricevere informazioni importanti, ti viene fare sosta nei luoghi degli abitanti.

Il tuo turno finirà automaticamente in due casi: dopo aver spostato il personaggio del numero di spazi indicato dal dado e dopo aver accettato di entrare in un luogo, anche se ti erano rimasti degli spazi da coprire sul tabellone.

Via!
Sfreccherai sul territorio di FUNGOLANDIA a bordo di una favolosa macchina fungo. All'inizio della tua avventura avrai a disposizione cinque funghi, ognuno dei quali ti dà diritto a lanciare il dado una volta.

Ripeti queste operazioni finché non hai esaurito i funghi. Ogni tre turni, avrai l’opportunità di guadagnare altri funghi.

Ma se finisci i funghi oppure abbandoni il gioco...

Game Over
Quando termina il gioco, sullo schermo Risultati verrà visualizzata la lista di minigiochi e Stramberle che hai ottenuto.

Personaggi e punti di partenza
Ogni personaggio parte da un'area diversa di FUNGOLANDIA. Alcune missioni possono essere completate solo da un personaggio in particolare. Scegli attentamente il personaggio!

Spazi speciali

Spazio Dado
Se ti fermi in uno Spazio Dado, potrai lanciare di nuovo il dado! Fai bene i tuoi calcoli e fermati spesso in questi spazi per coprire lunghe distanze sul tabellone.

Spazio Rosso
Se ti fermi in uno Spazio Rosso, perderai un fungo.

Spazio Minigioco
Se ti fermi in uno Spazio Minigioco, ti cimenterai in un minigioco. Se superi il minigioco di Dadi, otterrai due funghi. Se invece perdi contro Mini Bowser, quel furfante ti ruberà un fungo!

Mini Bowser
Dopo aver raccolto qualche Stramberla, potresti imbatterti in Mini Bowser lungo il cammino!
Le missioni sono delle sfide che devi completare per ottenere minigiochi e Strambere. Ogni missione è diversa: ti verrà chiesto di svolgere una commissione, di risolvere un caso (microgioco) o di superare un minigiochi. Completa tutte per portare a termine il gioco!

I microgiocchi sono giochi brevi in cui devi cimentarti per completare alcune missioni. Le regole e i comandi di gioco appariranno prima di iniziare.

Ogni tre turni, avrai la possibilità di ottenere più funghi. Il gioco sceglierà per te un minigiochi a caso. Se Vinci, otterrai tre funghi. Il gioco finisce se rimani senza funghi.

Sullo schermo Risultati, che appare solo se perdi o se abbandoni il gioco, vengono visualizzati tutti i minigiochi e le Strambere che hai ottenuto. In altre modalità di gioco, può giocare ai minigiochi che hai ottenuti a FUNGOLANDIA tutte le volte che vuoi.

Premi il pulsante L mentre esplori FUNGOLANDIA per accedere al menu.

DATI MISSIONI Guarda i dettagli della missione in corso.
LISTA PERSONAGGI Leggi la descrizione dei personaggi che hai incontrato.
SALVA ED ESCI Salva i dati di gioco ed esci dal gioco.
ESCI Esci dal gioco.

Questo menu appare solo quando termina il gioco.
RICOMINCIAR PARTITA Gioca da capo con lo stesso personaggio.
NUOVO PERSONAGGIO Scegli un altro personaggio per giocare.
MENU PRINCIPALE Ritorna al PARTYCOSMO.
Baloccolandia

In questa modalità puoi giocare con tutti i minigiochi e le Stramberie che hai ottenuto. Inoltre puoi trasferirli su un altro Game Boy Advance sproverso di cassetta di gioco.

**Menu Baloccolandia**

**Gioca ai minigiochi**

Nella modalità **Giochi a Scelta** puoi giocare ad ogni minigiochi che hai ottenuto! Scegli il minigiochi che vuoi sullo schermo di selezione dei minigiochi. In AMICOLANDIA puoi cimentarti in giochi a due giocatori.

**Regala minigiochi**

Utilizza un cavo Game Link™ per Game Boy Advance per trasferire un minigiochi su un altro Game Boy Advance sproverso di cassetta di gioco.

**GARA PINGUOTTO**

In questa modalità, si possono sfidare due a quattro giocatori usando più cassette di gioco.

**Gioca con le Stramberie**

Gioca con le tue Stramberie! All’inizio dell’avventura avrai dieci Stramberie con cui giocare. Premi START mentre giochi con una Stramberia per ritornare allo schermo di selezione delle Stramberie. Se una Stramberia appare storta, gira il tuo Game Boy Advance per farla tornare diritta.

**Regala Stramberie**

Utilizza un cavo Game Link per Game Boy Advance per trasferire una delle tue Stramberie su un altro Game Boy Advance sproverso di cassetta di gioco.

---

**Trasferisci minigiochi e Stramberie**

La funzione che ti permette di cedere minigiochi e Stramberie si può utilizzare solo con una cassetta di gioco. Per maggiori informazioni su come collegare più Game Boy Advance vai a pagina 90. Quando è tutto pronto per il collegamento, segui le istruzioni illustrate di seguito.

1. Seleziona una modalità di trasferimento.
2. Seleziona un minigiochi o una Stramberia e premi il pulsante A.
3. Il trasferimento ha iniziato.
4. Il trasferimento è completato.
5. Seleziona un personaggio mentre trasferisci un minigiochi.
6. Scelga il cavo Game Link per Game Boy Advance e... buon divertimento!

**Attenzione**

Se il processo di trasferimento si interrompe, a schermo apparirà un messaggio di errore. Premi il pulsante A e prova a ricollegare il cavo Game Link per Game Boy Advance.

Il minigiochi o la Stramberia che hai trasferito sul Game Boy Advance sproverso di cassetta di gioco sparirà dopo aver spento (OFF) la console.
GARA PINGUOTTO

In questa modalità possono sfidarsi da due a quattro giocatori con più cassette di gioco. Per maggiori informazioni su come collegare più Game Boy Advance vai a pagina 90. Quando è tutto pronto per il collegamento, segui le istruzioni illustrate di seguito. Consulta anche la prima parte del paragrafo “Attenzione” a pagina 73.

I risultati della GARA PINGUOTTO dipendono dai record registrati nei minigiochi per un giocatore. Continua a migliorare i tuoi record dei minigiochi!

**Selezione GARA PINGUOTTO**

Premi il pulsante A per entrare nella GARA PINGUOTTO.

**Entra nella GARA PINGUOTTO**

In questa modalità di gioco non dovrai fare nulla. Mettitì comodo, rilassati e goditi la gara!

Cos’è una Stramberia?

Le Strambrie sono invenzioni bizzarre create dal Professor Strambic che ottieni completando le missioni a FUNGOLANDIA o acquistandole a SFIDALANDIA con i tuoi gettoni. Fatti invidiare dai tuoi amici!

Amicolandia

In questa modalità per più giocatori puoi sfidare i tuoi amici nei minigiochi! Ci sono sfide per due giocatori con un cavo Game Link per Game Boy Advance, ma ci sono anche giochi in cui si possono cimentare fino a un massimo di 100 giocatori.

**Menu Amicolandia**

- **MINIGIOCHI DUELLO**: Scegli tra otto minigiochi. Due giocatori possono giocare con una cassetta di gioco.
- **SFIDA SEGRETA**: Due giocatori si sfidano con due cassette di gioco per rubarsi i segreti a vicenda.
- **SFIDA MINI BOWSER**: Due amici si sfidano con due cassette di gioco partecipando ai giochi di Mini Bowser. Per maggiori informazioni sulle sfide in collegamento vai a pagina 76.
- **SFIDA A 100**: Fino a 100 giocatori possono cimentarsi in un solo minigiochi, utilizzando solo un Game Boy Advance senza cavo Game Link per Game Boy Advance. Per maggiori informazioni vai a pagina 77.

**ATTACCO A 100**
**Sfide in collegamento**

Quando è tutto pronto per il collegamento, segui le istruzioni riportate qui di seguito e consulta anche la prima parte del paragrafo “Attenzione” a pagina 73.

**Selezione MINIGIOCHI DUELLO, SFIDA SECRETA o SFIDA MINI BOWSER**

Nella SFIDA MINI BOWSER non dovrai scegliere il personaggio. Nei MINIGIOCHI DUELLO dovrai scegliere anche uno sfidante.

**Scegli un personaggio (per MINIGIOCHI DUELLO o SFIDA SECRETA)**

Con questa personaggio trovi il giocatore.

**Scegli un minigiochi (solo il giocatore 1)**

Nella SFIDA MINI BOWSER non può scegliere il minigiochi, ma può scegliere il numero del Mini Bowser da mettere in gioco e il valore per cui moltiplicare il numero del Mini Bowser messi in gioco dall'avversario in caso di vittoria. In SFIDA SECRETA può impostare il numero di vittorie; le opzioni disponibili sono 1, 3 e 5.

La sfida comincia!

Per maggiori informazioni su come collegare più Game Boy Advance vai a pagina 90.

**SFIDA A 100**

In un minigiochi possono sfidarsi da 2 a 100 giocatori che si passano il Game Boy Advance di turno in turno. Prima di iniziare il gioco, assegna un numero ad ogni giocatore.

**Esempio**: se stanno giocando tre giocatori, assegna G1, G2 e G3 a ciascun giocatore.

- Dopo aver selezionato il numero di partecipanti (da 2 a 100) e il minigiochi, sullo schermo di gioco sarà visualizzato il numero del giocatore che dovrà iniziare. Il primo sfidante farà una partita e il suo punteggio diventerà il record da battere.

- Sullo schermo di gioco sarà poi visualizzato il numero del prossimo giocatore. Passa il Game Boy Advance a quel giocatore che ghererà a sua volta. Vince lo sfidante che registra un record e lo difende per due volte.

**ATTACCO A 100**

In questa modalità, puoi sfidare altri giocatori con un unico Game Boy Advance. Vince chi riesce a registrare la più grande sequenza di vittorie, fino ad un massimo di 100.

- Scegli un minigiochi e stabilisci un record.

- Lo sfidante successivo provvederà a battere il tuo record.

- Quando qualcuno altro stabilisce un nuovo record, apparirà sullo schermo il numero delle volte consecutive in cui il tuo record è rimasto imbattuto e poi la sfida si conclude. A questo punto puoi scegliere tra RICOMINCIA o ESCI. Se, invece, il tuo record rimane imbattuto e vuoi prolungare la sequenza di vittorie, puoi scegliere di continuare e di dare ad un altro giocatore la possibilità di battere il tuo record.
Gioca ai minigiochi che hai ottenuto per vincere gettoni e poi usali per acquistare nuove Stramberie. Questa modalità per un giocatore è divisa in quattro parti, ciascuna delle quali è accessibile solo dopo aver svolto delle azioni particolari.

**GINCANA DI MINIGIOCHI**

Per ogni Gincana, Toad ti proporrà tre minigiochi a cui giocare: scegli quello che ti sembra più facile. Se vinci, avrai l’occasione di ottenere gettoni. Giocherai fino a un massimo di 15 minigiochi. Continua a vincere per ottenere gettoni! Per smettere di giocare premi il pulsante L prima di confermare la scelta di un minigiochi. In questo modo, potrai tenere i gettoni che hai guadagnato. Premi il pulsante R per usare una carta.

**Requisiti per giocare alla GINCANA DI MINIGIOCHI**
Devi aver ottenuto più di 15 minigiochi.

**SALA GIOCHI**

Nella SALA GIOCHI, puoi giocare ai Minigiochi Gettone che hai ottenuto a FUNGOLANDIA. Se hai fortuna, puoi vincere un sacco di gettoni! In tutto ci sono sei Minigiochi Gettone.

**Requisiti per giocare nella SALA GIOCHI**
Devi aver ottenuto almeno un Minigiochi Gettone.

**DUELLI DA SBALLO**

Per giocare occorre selezionare un personaggio, un rivale e un livello di difficoltà. Ci sono tre livelli: BASSO (tre round), MEDIO (cinque round) e ALTO (otto round). Il numero di gettoni che guadagni dipende dal livello di difficoltà che hai selezionato.

**Requisiti per giocare ai DUELLI DA SBALLO**

**BOWSERLANDIA**

Bowser ha creato il suo parco giochi personale! In questa modalità lancia il dado e vai un percorso, giocando ai Minigiochi Mini Bowser ogni volta che ti fermi in uno spazio. Se non Vinci al minigiochi, Bowser ti risponderà alla partenza.

**Requisiti per giocare a BOWSERLANDIA**
Devi avere tutti i Minigiochi Mini Bowser.
Nel PASSAPORTO puoi inserire il tuo NOME, MESE DI NASCITA, HOBBY e aggiungere un COMMENTO. Potrai annotare anche un segreto e un sogno che non vuoi dire a nessuno oppure scambiare le informazioni di un PASSAPORTO utilizzando un cavo Game Link per Game Boy Advance. Scambia i PASSAPORTI con i tuoi amici e collezionali!

Crea un PASSAPORTO

Usa i seguenti comandi per inserire i tuoi dati.

**Pulsante A**
- Conferma la selezione.

**Pulsante B**
- Torna indietro.

**Pulsantiera di comando +**
- Sposta il cursore sull’opzione selezionata.

**START**
- Sposta il cursore su OK.

Crea una foto
Combina le varie parti per dare forma alla tua fototessera personalizzata!

- Pettinatura
- Sopracciglia
- Naso
- Forma
- Frangia
- Occhi
- Bocca

**Menu PASSAPORTO**

**VEDI PASSAPORTI**
Oltre alla possibilità di inserire dati nel tuo PASSAPORTO, puoi anche scambiarlo con i tuoi amici e vedere le informazioni che hanno inserito nei propri passaporti. Per cancellare un PASSAPORTO, selezionalo e premi contemporaneamente i pulsanti L e R.

**Importante:** per cancellare il tuo PASSAPORTO e tutti i dati salvati, premi contemporaneamente i pulsanti L e R dopo aver selezionato il tuo PASSAPORTO. Fai attenzione perché i dati cancellati vanno persi per sempre!

**MODIFICA SEGRETI**
Seleziona questa opzione per modificare i tuoi segreti.
SCAMBIA PASSAPORTI
Scambia i PASSAPORTI utilizzando un cavo Game Link per Game Boy Advance. I PASSAPORTI possono essere scambiati solo utilizzando due cassette di gioco. Per maggiori informazioni su come collegare più Game Boy Advance vai a pagina 90.

Selezione PASSAPORTO.

Selezione SCAMBIA PASSAPORTI.

Inizia lo scambio di PASSAPORTI.

Questo schermo appare dopo che è terminato lo scambio dei PASSAPORTI.

Fatato!

Consulta anche la prima parte del paragrafo “Attenzione” a pagina 73.

Tabellone Bonus

Cos’è il TABELLONE BONUS?

Con il TABELLONE BONUS puoi giocare a Mario Party come un gioco da tavolo, usando un Game Boy Advance e facendo partecipare fino a tre amici! Basta ritagliare il tabellone di carta e le pedine con i personaggi. Usa il Game Boy Advance per lanciare il dado, gioca con le Strambezie oppure dai il via ad eventi sugli Spazi Stella.

Cosa serve:
• Game Boy Advance, Game Boy Advance SP o Nintendo DS ........................................... 1
• Cassette di gioco MARIO PARTY ADVANCE ................................................................. 1
• Pedine dei personaggi ........................................................................................................ 4
• Tabelloni di gioco ............................................................................................................... 1
• Caselline Stella .................................................................................................................... 1

Il TABELLONE BONUS è incluso nella confezione del gioco. I personaggi e la Casellina Stella sono stampati sul tabellone stesso.

Preparati a giocare

Seleziona BONUS sullo schermo del titolo per predisporre il tuo Game Boy Advance. Ogni giocatore deve scegliere una delle quattro pedine dei personaggi e posizionarla sui rispettivi punti di partenza del tabellone. Metti la Casellina Stella su uno dei quattro Spazi Stella sul tabellone. Il giocatore che inizia per primo può essere scelto a caso. Poi ogni giocatore a turno lancerà il dado seguendo un giro orario o antiorario.
Giochiamo!

Prima di iniziare, bisogna decidere se si vuole seguire il giro dei turni in senso orario o antiorario.

Lancia il dado per procedere.
Premi il pulsante A sullo schermo del dado per lanciare il dado.
Premi di nuovo il pulsante A per fermare il dado. Sposta il tuo personaggio del numero di spazi indicato dal dado che hai lanciato.
Premi START per tornare allo schermo del titolo.

Regole speciali per le Stramberie
Quando ti fermi su uno Spazio Professor Strambic, giochi con una Strambiera scelta a caso. Se non sai come si gioca, leggi le istruzioni che appaiono sullo schermo.

FRECCETTE
Ciascun giocatore lancia una freccetta su un bersaglio mobile. Chi si avvicina di più a 100 vince la possibilità di lanciare il dado.

FUNGOVIA
I giocatori scelgono un fungo ciascuno e lo lasciano cadere a turno. Lancia il dado chi fa arrivare per primo il fungo in fondo.
FLIPPER 4G
Chi riesce a finire il gioco può lanciare il dado.

TIRAPUGNI
Ogni giocatore tira un pugno al blocco al centro dello schermo. Chi rompe per primo il blocco può lanciare il dado.

RANASLURP
Se al centro dello schermo appare un insetto, srotola la lingua e acchiappa! Chi mangia più insetti può lanciare il dado.

MEGAPISTA
Blocca la tua macchina prima che finisca nel burrone! Lancia il dado chi si ferma più vicino al burrone.

PATATRAC
Tagliate a turno i fili collegati alla bomba. Se tagli il cavo sbagliato e provochi un’esplosione devi tornare al punto di partenza.

UOVO PANIC
Riempite a turno la borsa di uova. Prima o poi la borsa si romperà. Chi la farà cadere dovrà tornare al punto di partenza.

NIENTE DUBBI
Questo gioco deciderà chi dovrà ripartire dal punto di partenza; se il legnetto cade nella tua direzione, tocca a te tornare indietro!

AMICOMETRO
Metti alla prova la compatibilità con un altro giocatore! Se il valore è superiore al 50%, sposta la pedina di quel giocatore sul tuo spazio. Se invece è inferiore al 50%, sposta la tua pedina sullo spazio di quel giocatore.

• Premi START mentre giochi con una Strambiera per uscire e tornare allo schermo del dado.
• Durante una partita a più giocatori, tieni fermo il Game Boy Advance.
• Se una Strambiera appare storta a schermo, gira il Game Boy Advance per vederla correttamente.

Trova la Stella!
Quando raggiungi uno Spazio Stella che è occupato da una Casellina Stella, seleziona l'icona della Casellina Stella sullo schermo del dado e conferma con il pulsante A. Apparirà lo schermo Casellina Stella in cui ci sono sei contenitori. Usando la pulsantiera di comando + scegli un contenitore e poi premi il pulsante A per aprirlo. Se non trovi la Stella, il tuo turno finisce. Vince il gioco chi trova la Stella nel contenitore. Se ti fermi su uno Spazio Stella che non è occupato da una Casellina Stella, il tuo turno finisce.
Queste regole sono solo un suggerimento. Se vuoi puoi inventare le tue regole personali per il TABELLONE BONUS! Buon divertimento!
Minigiochi

Minigiochi a un giocatore
- BOO QUADRATO
- ACCIUFFAPELO
- AL PASSO
- NEL BARILE
- SCOPPIABOLLE
- MATTARELLI
- AMPERFRITTO
- MEGAFIONDA
- LA BATTUTA
- BOB-BUM
- PESCE GROSSO
- SUI GUSCI
- IN SERIE
- GIARDINIERE
- ANGUIACCA
- BUA BUA
- SULLE SPINE
- CINGOLI XL
- GIRI GELATI
- VOLTEGGIANDO
- SOS
- FATE LARGO
- SCOPA MAGICA

Minigiochi Duello
- MARTELLA
- TIRAPUGNI
- NERI SCOSSI
- DA PAURA
- CONIGLIO
- SCATENATI
- VOLLEYBOMBA
- BOCCE-GUSCIO

Minigiochi Gettone
- MEGACARTE
- MEGASLOT
- MEGACONDOTTO
- MEGAPIOGGIA
- MEGARUOTA
- MEGACOPPIE

Strambergerie
- FISOLINO
- ASPIRA-BOO
- MAGILAMPADA
- SUPERSTELLA
- VIRTUALGOLF
- SUPERESCA
- DITOGRAFIA
- CRESCIFUNGO
- AMICO POCCHY
- TIRO A SEGO
- RUOTA-SUOLO
- CODICE MORSE
- MAGISFERA
- MEGAPUZZLE
- CREA-MAPPE
- MINDIEDALO
- FIAMMELLA
- ANTI-STRESS
- FIUTA-CARTA
- CLESSIDRA
- MORRA CINESE
- DOLCEBREZZA
- MAMANONMAMA
- MINIBOWLING
- MINICANESTRO
- TERGISCHERMO
- PASTICCIERE

Minigiochi Mini Bowser
- FUNGO AMBITO
- IN TRAPPOLA
- SPINE FATALI
- NASCONDINO
- NEL MIRINO
- INFILA-PERLE
- COFANETTO
- TUTTODOLCE

... e molto altro!
Gioco con più cassette (solo per 2 giocatori, ad eccezione di Gara Pinguotto) e con una sola cassetta

**Materiale necessario**

- Game Boy Advance
- Cassette di gioco
  - Gioco con più cassette
  - Gioco con una cassetta
- Cavi Game Link per Game Boy Advance

**Istruzioni per il collegamento**

**Gioco con più cassette:**

1. Assicurarsi che gli interruttori d’accensione di tutti i Game Boy Advance siano su OFF, quindi inserire le cassette di gioco negli appositi alloggiamenti.
2. Collegare i cavi Game Link fra di loro e alla presa collegamento esterno (EXT) di ogni Game Boy Advance.
3. Spostare gli interruttori d’accensione di tutti i Game Boy Advance su ON.
4. Adesso seguire le istruzioni per il gioco con più cassette.

   - Collegare sempre il numero di Game Boy Advance corrispondente ai giocatori.
   - Il giocatore che inserisce il connettore piccolo di colore viola nel suo Game Boy Advance sarà il giocatore 1 (G1).

**Osservare la figura per il collegamento dei cavi Game Link al Game Boy Advance (notate che il connettore piccolo è di colore viola mentre quello grande è grigio).**

**Gioco con una cassetta:**

1. Assicurati che gli interruttori d’accensione di tutti i Game Boy Advance siano su OFF, quindi inserite la cassetta di gioco nell’apposito alloggiamento del giocatore 1 (G1).
2. Collegate il cavo Game Link.
3. Inserite il cavo Game Link nelle pruse collegamento esterno (EXT), assicurandovi di collegare il connettore piccolo di colore viola al Game Boy Advance del giocatore 1 e il connettore grande grigio all’altro Game Boy Advance.
4. Spostate gli interruttori d’accensione di tutti i Game Boy Advance su ON.
5. Adesso seguite le istruzioni per il gioco con una cassetta.

Osservare la figura per il collegamento del cavo Game Link al Game Boy Advance (notate che la cassetta di gioco e il connettore piccolo di colore viola vanno inseriti nel Game Boy Advance del giocatore 1).

**Risoluzione dei problemi**

Nelle seguenti situazioni possono verificarsi dei problemi o può non riuscire il trasferimento dei dati di gioco:

- Quando si usano cavi diversi dai cavi Game Link per Game Boy Advance.
- Quando il cavo Game Link non è completamente inserito nel Game Boy Advance.
- Quando il cavo Game Link viene disinserito durante il trasferimento dei dati.
- Quando sono collegati più di quattro Game Boy Advance.
- Quando il cavo Game Link è collegato in modo errato.
- Quando la cassetta di gioco non è inserita nel Game Boy Advance del giocatore 1 (gioco con una cassetta).
Sistema di classificazione per età PEGI

Categorie di classificazione per età

3+ 7+ 12+ 16+ 18+  
www.pegi.info

NOTA: Vi sono differenze locali.

Descrizione del contenuto

LINGUAGGIO VOLGARE

DISCRIMINAZIONE

DROGA

PAURA

CONTENUTO SESSUALMENTE ESPlicito

VIOLENZA

Per maggiori informazioni sul sistema di classificazione PEGI (Pan European Game Information) visitare il sito:

http://www.pegi.info