

DEELNAMEVOORWAARDEN:

SUPER SMASH BROS. ULTIMATE - EUROPEAN TEAM CUP 2019 - 2020 - DUTCH CHAMPIONSHIP

ALGEMENE VOORWAARDEN

De wedstrijd hieronder vermeld bij de **Specifieke deelnamevoorwaarden** om de hieronder beschreven prijzen te winnen is een initiatief van Nintendo Benelux B.V., Zoomstede 21, 3431 HK, Nieuwegein (Nintendo).

Deelname aan de wedstrijd houdt aanvaarding van de huidige deelnamevoorwaarden en van eventuele beslissingen van Nintendo betreffende de wedstrijd in. In geval van tegenstrijdigheid tussen de algemene en specifieke wedstrijdvoorwaarden hebben de bepalingen van de specifieke wedstrijdvoorwaarden voorrang.

De wedstrijd staat open voor personen die op het Nederlands grondgebied wonen, met uitzondering van personeelsleden en medewerkers van Nintendo of betrokken toeleveranciers.

Deelnemers onder de 18 jaar verklaren hierbij toestemming van hun wettelijke vertegenwoordigers te hebben gekregen voor deelname aan de wedstrijd en aanvaarding van de huidige voorwaarden. Indien blijkt dat die toestemming niet is gegeven, kan Nintendo ervoor kiezen om de prijs niet uit te keren, tenzij de deelnemer alsnog aantoont toestemming te hebben verkregen van zijn wettelijke vertegenwoordigers. Nintendo heeft te allen tijde het recht om een deelnemer te vragen een kopie van een geldig legitimatiebewijs te tonen. Zij houdt zich het recht voor een alternatieve winnaar te kiezen, indien een origineel verkozen winnaar zijn/haar identiteit, leeftijd en, ingeval van minderjarige deelnemers, toestemming van zijn/haar wettelijke vertegenwoordiger niet kan bewijzen binnen de [7] dagen na verzending van het verzoek door Nintendo.

Nintendo wijst iedere aansprakelijkheid af indien de duur van de wedstrijd wordt gewijzigd of deze wordt aangepast of geannuleerd en niet kan worden overgegaan tot prijsuitreiking ingevolge overmacht of enig ander feit dat zich voordoet buiten de wil van Nintendo, zonder dat hierdoor enige aanspraak op schadevergoeding in hoofde van de deelnemers ontstaat.

Nintendo heeft het recht om een deelnemer van een actie uit te sluiten indien blijkt dat de deelnemer onjuiste, onvolledige of misleidende gegevens heeft verstrekt of op andere wijze fraude pleegt of probeert te plegen.

Nintendo kan in geen enkel geval verantwoordelijk worden gesteld voor de opgave door de deelnemer van verkeerde informatie, zoals, zonder daartoe te zijn beperkt, telefoonnummer, e-mail- of huisadres, waardoor de deelnemer niet kan worden bereikt.

Deelnemers die hun deelname op onjuiste of onvolledige wijze invullen, worden gediskwalificeerd en komen derhalve niet in aanmerking voor de toekenning van prijzen.

Indien de getoonde prijzen niet meer, of zeer moeilijk te verkrijgen zijn, behoudt Nintendo zich het recht voor een gelijkwaardige alternatieve prijs aan te bieden.

De prijzen zijn niet inwisselbaar voor contant geld of een andere prijs. De tickets zijn strikt persoonlijk en niet overdraagbaar.

Waar toepasselijk zullen de prijzen ter persoonlijke attentie van de winnaars per post gestuurd worden. Indien een prijs verstuurd wordt, kan Nintendo niet verantwoordelijk gehouden worden voor beschadiging of verlies van de prijs door de postdiensten of een vertraging in ontvangst. In geval de prijzen aangetekend worden opgestuurd, kan Nintendo eveneens niet worden aansprakelijk gesteld voor schade, verlies of vertraging wanneer de prijs niet wordt afgehaald door de winnaar.

Nintendo is niet aansprakelijk voor enig verlies, schade of verwonding opgelopen als gevolg van deelname aan de wedstrijd en/of de aanvaarding of het gebruiken van enige prijs, met uitzondering van haar aansprakelijkheid die zij wettelijk niet kan uitsluiten in welk laatste geval haar aansprakelijkheid, waar wettelijk toegelaten, beperkt is tot een bedrag van 1000 EUR.

Voor zover toegestaan beperkt de aansprakelijkheid van Nintendo zich in ieder geval tot voorzienbare schade die kenmerkend is voor het contract, met name schade die het gevolg is van niet-naleving van essentiële contractuele verplichtingen door de officiële of plaatsvervangende vertegenwoordiger van Nintendo, en die niet het gevolg is van aantasting van de gezondheid, levensverlies of lichamelijk letsel of vorderingen onder de toepasselijke wetgeving inzake productaansprakelijkheid. Essentiële contractuele verplichtingen zijn taken waarvan de naleving noodzakelijk is voor het juiste verloop van de wedstrijd, en waarvan de deelnemers in de naleving ervan kunnen vertrouwen.

Nintendo is niet aansprakelijk voor schade die niet wordt omschreven in de voorgaande paragrafen.

Nintendo kan te allen tijde deze deelnamevoorwaarden wijzigen; wij raden daarom aan om deze voorwaarden regelmatig te raadplegen. Nintendo garandeert niet de ongestoorde en ononderbroken werking van haar website(s) of de door haar geleverde of gebruikte diensten. Ondanks de grootst mogelijke zorg die Nintendo aan het beheer van de website(s) besteedt, is het mogelijk dat de informatie onvolledig of onjuist is. De deelnemer is zelf verantwoordelijk voor adequate voorzieningen (zoals telecommunicatievoorzieningen) om aan de actie deel te nemen.

Nintendo is niet verantwoordelijk of aansprakelijk voor kosten die de deelnemer in verband met deelname aan de actie maakt.

In alle gevallen waarin deze deelnamevoorwaarden niet voorzien, beslist de Directie van Nintendo.

Over de uitslag of de deelnamevoorwaarden kan niet worden gecorrespondeerd noch telefonisch contact worden genomen met Nintendo.

Het besluit van de Directie van Nintendo is niet voor beroep vatbaar.

Op deze deelnamevoorwaarden en de actie is het Nederlands recht van toepassing.

SPECIFIEKE DEELNAMEVOORWAARDEN:

1 Algemene regels

De kwalificatietoernooien voor het SSBU European Team Cup 2019 – 2020 - Dutch Championship bepalen welke teams mogen deelnemen aan het eindtoernooi van het Nederlands kampioenschap dat in het voorjaar van 2020 gehouden wordt. Naar aanloop van de finale zal het wedstrijdreglement aangepast worden met aanvullende details hierover.

Een team bestaat uit drie personen. Meer specifieke regels voor de teams vind je terug bij hoofdstuk 5 van het reglement.

Het SSBU European Team Cup 2019 – 2020 - Dutch Championship vindt plaats vanaf 25 oktober tot het voorjaar 2020. Om te bepalen wie zich de nationale kampioenen mogen noemen, strijden teams van drie spelers tegen elkaar in best-uit-drie en best-uit-vijf Stock-matches zonder voorwerpen. Er wordt gestreden in de spelvarianten:

- 3vs3 Squad Strike
- 2vs2 Smash
- 1vs1 Smash

Het team dat de finale wint van het SSBU European Team Cup 2019 – 2020 - Dutch Championship ontvangt een ticket voor het SSBU European Team Cup 2019 – 2020, dat in de eerste helft van 2020 zal plaatsvinden. Details over hoe, waar en wanneer het SSBU European Team Cup 2019 – 2020 zal plaatsvinden volgen op een later tijdstip.

Er zijn acht mogelijkheden voor spelers om zich te kwalificeren voor het SSBU European Team Cup 2019 – 2020 - Dutch Championship. De kwalificatieronden zullen op de website van Nintendo worden toegevoegd.

De winnaar van elke kwalificatieronde plaatst zich voor de kwartfinale van het nationale kampioenschap dat begin 2020 zal worden gespeeld. Teams van drie spelers kunnen zich voor deze kwalificatiewedstrijden op voorhand inschrijven. Voor sommige kwalificaties moet toegangsgeld worden betaald. Kijk op de inschrijfpagina van de kwalificatie of dit het geval is voor het evenement waaraan jij wilt deelnemen.

2 Spelregels kwalificatie

Teams worden per kwalificatiemoment beperkt tot maximaal acht teams. Teams worden geselecteerd op basis van volgorde van aanmelding.

Kwalificatierondes worden altijd gespeeld in een Best Of 3 in een Single Elimination Bracket. De modi die gespeeld zullen worden zijn:

- Ronde 1: Squad Strike (3 vs 3)
- Ronde 2: 2 vs 2
- Ronde 3: 1 vs 1

De derde ronde wordt altijd gespeeld door de twee spelers die niet hebben deelgenomen aan de 2^e ronde.

Squad Strike wordt altijd gespeeld op Final Destination. Na de gespeelde Squad Strike-wedstrijd kiest het verliezende team of zij Team 1 of Team 2 willen zijn en daarmee de volgende procedure start.

2.1 Procedure

1. Team 1 kiest een stage uit de stagelist voor de **2vs2 match**.
2. Team 2 kiest een speler + personage
3. Team 1 kiest twee spelers + personages
4. Team 2 kiest zijn tweede speler + personage
5. De 2vs2 wordt gespeeld
6. Het verliezende team kiest in het geval bij de beslissende 1 vs 1 de stage en mag ook als eerste een character kiezen.

2.2 Personages

Mii Fighters zullen niet toegestaan zijn op het Europese eindtoernooi gezien ze niet in Smashdown speelbaar zijn. Gezien die reden zullen Mii Fighters niet toegestaan zijn tijdens het lokale kampioenschap. Alle personages die uitgebracht zijn tot 14 dagen van een kwalificatie- of competitiedag zullen worden toegelaten. De competitie wordt dan ook gespeeld met de nieuwste ROM die publiek beschikbaar is tot 14 dagen voor de start van een competitie.

2.3 Stagelist

Squad Strike wordt altijd gespeeld op Final Destination. Voor de 2vs2 en de 1vs1 kan gekozen worden uit de volgende stages:

- Battlefield
- Final Destination
- Kalos Pokémon League
- Lylat Cruise
- Pokémon Stadium 2
- Smashville
- Town and City
- Unova Pokémon League
- Yoshi's Island
- Yoshi's Story

2.4 Materiaal

Het is toegestaan om gebruik te maken van een eigen GameCube- of Nintendo Switch Pro-controller. De software staat ingesteld op de Engelse taal.

2.5 Ingame regels

Regels Ronde 1: Squad Strike 3 vs 3 :

- Style: Stock
- Format: Elimination
- Time Limit: 4:00 minutes per stock
- FS-meter: Off
- CPU Lv. 1
- Damage Handicap: Off
- Stage Selection: Ω-Form Only
- Items: None
- Random Stage Selection: same as stage list

- Number of stage: 1
- Stage Morph: Off
- Stage Hazards: Off
- Victor's Recovery: 0
- Launch Rate: 1.0x
- Underdog Boost: Off
- Pausing: Off
- Score Display: Off
- Show Damage: Yes

Regels Ronde 2: 2vs2

- Style: Stock
- Stock: 3
- Time Limit: 7:00
- FS Meter: Off
- Spirits: Off
- CPU Lv.: 1
- Damage Handicap: Off
- Stage Selection: Anyone
- Items: None

Advanced

- First to: 1 Win
- Stage Morph: Off
- Stage Hazards: Off
- Team Attack: On
- Launch Rate: 1.0x
- Underdog Boost: Off
- Pausing: Off
- Score Display: Off
- Show Damage: Yes

Regels Ronde 3: 1vs1

- Style: Stock
- Stock: 3
- Time Limit: 7:00
- FS Meter: Off
- Spirits: Off
- CPU Lv.: 1
- Damage Handicap: Off
- Stage Selection: Anyone
- Items: None

Advanced

- First to: 1 Win
- Stage Morph: Off
- Stage Hazards: Off
- Team Attack: On
- Launch Rate: 1.0x
- Underdog Boost: Off
- Pausing: Off
- Score Display: Off
- Show Damage: Yes

3 Spelregels kwartfinales en halve finales

3.1 Seeding

Seeding wordt bepaald door de volgorde van kwalificatie. Het eerste gekwalificeerde team krijgt Seed 1, het tweede gekwalificeerde team krijgt Seed 2, etc.

De spelopzet tijdens de kwartfinales en halve finales zijn identiek aan die van de kwalificatiewedstrijden zoals deze hierboven beschreven zijn.

4 Speelopzet Finale

De finale wordt gespeeld in een Best Of 5 in een Single Elimination Bracket. De modi die gespeeld zullen worden zijn:

- Ronde 1: Squad Strike (3vs3)
- Ronde 2: 2vs2
- Ronde 3: 1vs1
- Ronde 4: 1vs1
- Ronde 5: 1vs1

De derde ronde wordt altijd gespeeld door de twee spelers die niet hebben deelgenomen aan de 2^e ronde. In het geval van een vierde ronde speelt één van de twee spelers die niet in de 3^e ronde gespeeld hebben. De spelers die nog niet in de 3^e of 4^e ronde gespeeld hebben spelen de laatste beslissende 5^e ronde indien nodig.

Squad Strike wordt altijd gespeeld op Final Destination. Na de gespeelde Squad Strike-wedstrijd kiest het verliezende team of zij Team 1 willen zijn of Team 2 en daarmee de volgende procedure start:

1. Team 1 kiest een stage uit de stagelist voor de **2vs2 match**.
2. Team 2 kiest een speler + personage
3. Team 1 kiest twee spelers + personages
4. Team 2 kiest zijn tweede speler + personage
5. De 2vs2 wordt gespeeld
6. Het verliezende team kiest in het geval bij de beslissende 1 vs 1 de stage en mag ook als eerste een character kiezen.
7. De 1vs1 wordt gespeeld
8. De verliezer van de 1vs1 kiest zijn volgende speler + character en de stage
9. De 1vs1 wordt gespeeld
10. De verliezer van de 1vs1 kiest de stage en zijn personage. Dit is altijd de speler die nog geen 1vs1 gespeeld heeft.

Regels Ronde 1: Squad Strike 3 vs 3 :

- Style: Stock
- Format: Elimination
- Time Limit: 4:00 minutes per stock
- FS-meter: Off
- CPU Lv. 1
- Damage Handicap: Off
- Stage Selection: Ω-Form Only
- Items: None

- Random Stage Selection: same as stage list
-

Advanced

- Number of stage: 1
- Stage Morph: Off
- Stage Hazards: Off
- Victor's Recovery: 0
- Launch Rate: 1.0x
- Underdog Boost: Off
- Pausing: Off
- Score Display: Off
- Show Damage: Yes

Regels Ronde 2: 2vs2

- Style: Stock
- Stock: 3
- Time Limit: 7:00
- FS Meter: Off
- Spirits: Off
- CPU Lv.: 1
- Damage Handicap: Off
- Stage Selection: Anyone
- Items: None

Advanced

- First to: 1 Win
- Stage Morph: Off
- Stage Hazards: Off
- Team Attack: On
- Launch Rate: 1.0x
- Underdog Boost: Off
- Pausing: Off
- Score Display: Off
- Show Damage: Yes

Regels Ronde 3,4 en 5: 1vs1

- Style: Stock
- Stock: 3
- Time Limit: 7:00
- FS Meter: Off
- Spirits: Off
- CPU Lv.: 1
- Damage Handicap: Off
- Stage Selection: Anyone
- Items: None

Advanced

- First to: 1 Win
- Stage Morph: Off
- Stage Hazards: Off
- Team Attack: On
- Launch Rate: 1.0x

- Underdog Boost: Off
- Pausing: Off
- Score Display: Off

Show Damage: Yes

5 Prijzen

5.1 Prijzen kwalificatie

Alle teamleden van een team dat zich kwalificeert voor de kwartfinales winnen een door Nintendo uitgegeven Nintendo Switch-game naar keuze. Dit kan een game zijn die al verkrijgbaar is, of een game die nog moet uitkomen, mits dit een game is die voor juni 2020 uitgebracht wordt.

5.2 Prijzen winnaars finale

De winnaars van de finale van het SSBU European Team Cup 2019 – 2020 Dutch Championship ontvangen de volgende prijzen:

- Een ticket voor het European Team Cup 2020, dat begin 2020 zal plaatsvinden. Details over hoe, waar en wanneer het European Team cup 2020 zal plaatsvinden, volgen op een later tijdstip.
- Speciaal gemaakte kampioensshirts (1x Wit, 1x Zwart)

Verdere prijzen worden op een nader moment bekend gemaakt.

6 Regels voor teams

Een team bestaat uit drie spelers. Een team dat zich heeft gekwalificeerd voor de kwartfinales van het Dutch Championship mag een reservespeler aan zijn team toevoegen. Deze speler speelt alleen in geval van ziekte of andere serieuze omstandigheden die de speler ervan weerhouden om mee te spelen. Als tijdens een toernooi de reservespeler wordt ingezet in plaats van een startspeler, zijn er geen verdere teamwisselingen meer toegestaan gedurende het toernooi.

Ieder team moet een teamnaam dragen. Deze teamnaam mag niet beledigend, vulgair of op een andere wijze ongepast zijn. Nintendo kan je vragen de naam van je team te wijzigen als deze als ongepast wordt beschouwd.

Iedereen vanaf de leeftijd van 12 jaar kan deelnemen.

Deelnemers jonger dan 16 jaar moeten begeleid zijn van hun wettelijke vertegenwoordiger(s) of minstens een door hun wettelijke vertegenwoordiger ondertekende verklaring bij zich hebben waaruit diens toestemming eenduidig blijkt. Dit document kan worden gedownload via www.nintendo.nl

Alleen inwoners van Nederland kunnen deelnemen aan het European Team Cup 2019 – 2020 Dutch Championship.

7 Gedragscode

Van spelers wordt verwacht dat ze naar hun beste vermogen en op de best mogelijke manier de strijd met andere spelers aangaan. Deelnemers moeten elke vorm van valsspelen of onsportief gedrag vermijden. Hieronder enkele voorbeelden van valsspelen, maar ook valsspeelgedrag dat niet op de lijst staat wordt afgekeurd en bestraft.

- Hacking, zoals het aanpassen van de Nintendo Switch-hardware of het besturingssysteem, het aanpassen van randapparatuur of het wijzigen van de programmacode van de software.

- Exploiting, dat is het opzettelijk misbruik maken van een bug of onbedoelde mogelijkheid in de game om een voordeel te behalen
- Opzettelijk 'disconnecten' (loskoppelen) om een rematch van een verliezend spel te krijgen.
- Collaboratie / match-fixing, wat inhoudt dat een team expres een game verliest om rankings te manipuleren, seedings te manipuleren of in ruil daarvoor een vergoeding te ontvangen.
- Het gebruik van Distributed Denial-of-Service (DDoS)-aanvallen of een andere methode om een tegenstander tijdens online wedstrijden uit te schakelen of 'lag' te bezorgen.
- Kijken naar de schermen van een toeschouwer of tegenstander tijdens de game.
- Het ontvangen van de hulp van een derde partij (zoals een toeschouwer in het publiek) tijdens het spelen, via signalen die worden overgedragen via elektronische middelen (zoals smartphones) of op andere manieren (bijvoorbeeld gebaren).
- Gebruik van illegale prestatieverbeterende middelen of niet-goedgekeurde legale medicijnen (zoals medicijnen). Geneesmiddelen op recept mogen alleen worden gebruikt door de persoon aan wie zij zijn voorgeschreven, uitsluitend ter behandeling van de betreffende ziekte of aandoening, in de hoeveelheden die op het recept zijn vermeld.

Elke poging tot vals spelen zal adequaat worden bestraft met een waarschuwing, sanctie, ban tot onmiddellijke diskwalificatie, naar gelang de ernst van de poging. Nintendo behoudt zich het recht voor om de gepaste sancties te bepalen op het moment van de poging tot valsspelen. Nintendo kan ook besluiten om het Nintendo-account en de console van elke valsspeler te blokkeren.

Onsportief gedrag, zoals (maar niet beperkt tot) pesterijen richting andere spelers of Nintendo-personeel, zal met soortgelijke sancties worden bestraft.

Bovendien zal Nintendo toezicht houden op valsspelen tijdens online-toernooien. Nintendo behoudt zich het recht voor spelers om console- of accountinformatie te vragen voor het voorkomen van valsspelen (zoals, maar niet beperkt tot: bijnaam in de game, ondersteuningsnummer, serienummer van de console, enz.) Nintendo zal echter nooit om wachtwoordinformatie vragen en zal geen spelersinformatie delen met externe bedrijven.

Het niet verstrekken van deze aanvullende informatie op verzoek van Nintendo zal worden beschouwd als een erkenning van valsspelen en daarmee resulteren in sancties tot diskwalificatie van het hele team voor alle Nintendo-evenementen.

Specifieke voorwaarden

- Het is voor deelnemende teams toegestaan om meer dan één keer deel te nemen aan een kwalificatieronde indien ze nog niet gekwalificeerd zijn.
- Deelname aan het toernooi is gratis, met uitzondering van een zogenaamde 'venue fee' die bij sommige locaties van toepassing is.
- De organisatie en de toeleveranciers wijzen alle verantwoordelijkheid af voor vergissingen, annulaties, uitstel of veranderingen van prijzen, voor zover maximaal wettelijk toegestaan volgens de Nederlandse wetgeving;
- De naam en de woonplaats kan bekend worden gemaakt door de organisatie.
- Organisatie: Nintendo Benelux – Zoomstede 21, 3431 HK, Nieuwegein
- Door deelname aan de wedstrijd verklaart de deelnemer zich er uitdrukkelijk mee akkoord dat :
 - dat Nintendo foto's en video's gemaakt van zijn deelname zonder nadere aankondiging voor marketing- en promotiedoeleinden kan gebruiken. Dit gebruik omvat zonder hier toe beperkt te zijn reproductie, distributie en het openbaar maken van de foto's en video's in elke mogelijke vorm en alle denkbare media (in drukwerk of elektronische vorm, voor internet, apps, tv, radio, bioscoop enz..). De deelnemer zal voor voormeld gebruik geen nadere vergoeding, in welke vorm dan ook, ontvangen; Het recht om de foto's en video's te gebruiken wordt voor de duur van de rechten hierop gegeven, zonder territoriale beperkingen. Het recht kan zonder enige beperking worden overgedragen of in licentie worden gegeven aan derden, en in het bijzonder aan

bedrijven die aan Nintendo zijn gelieerd. Nintendo zorgt ervoor dat deelnemers niet op een negatieve manier worden afgeschilderd door Nintendo's gebruik van de foto's of video's, maar dit gebruik wordt verder niet beperkt. Deelnemers zien af van het recht om het definitieve product, de afbeelding, de collage, de videoclip, de app, het reclamemateriaal, het videoscript of het drukwerk dat mogelijk in combinatie met het foto- en/of videomateriaal wordt gebruikt te controleren of goed te keuren.

- o zijn/haar naam, woonplaats en beeltenis worden geplaatst op de websites www.nintendo.nl, overeenkomstig de toepasselijke algemene voorwaarden die op deze websites van toepassing zijn en die de deelnemer hierbij verklaart te hebben gelezen en aanvaard.

Privacy Verklaring

Nintendo eerbiedigt uw rechten met betrekking tot de bescherming van uw persoonsgegevens. Nintendo Benelux B.V., Nederlandse vestiging, met maatschappelijke zetel te Zoomstede 21, 3431 HK, Nieuwegein, als organisator van de wedstrijd en Nintendo of Europe GmbH, Herriotstrasse 4, 60528 Frankfurt, Duitsland, (gezamenlijk "Nintendo-groep") die de website nintendo.be en nintendo.nl uitbaten, maken uitsluitend gebruik van en verwerken uw persoonsgegevens in de mate dat en voor de tijd die nodig is voor de wedstrijd en overeenkomstig de Privacywet van 8 december 1992 en de uitvoeringsbesluiten.

Uw persoonsgegevens worden tevens verwerkt om uw deelname aan de wedstrijd mogelijk te maken. Nintendo, tenzij hierin anders voorzien, zal in het bijzonder uw gegevens niet overdragen aan enige derde partij en/of uw gegevens gebruiken/verwerken voor promotionele of andere doeleinden andere dan deze die expliciet vermeld zijn (ondernemingen die eventueel diensten aanbieden in het kader van de organisatie van de wedstrijd, handelen namens Nintendo en verplicht zijn om gegevens te verwerken overeenkomstig de hierin beschreven principes worden niet als derde beschouwd).

De verwerking van uw persoonsgegevens gebeurt onder controle en toezicht van Nintendo Benelux B.V., Nederlandse vestiging en Nintendo of Europe GmbH. Nintendo heeft de nodige maatregelen genomen om te vermijden dat niet-gemachtigde personen toegang zouden krijgen tot uw persoonsgegevens en/of dat deze op onrechtmatige wijze zouden worden verwerkt, accidenteel verloren zouden gaan, vernietigd of beschadigd zouden worden. In de mate dat uw persoonsgegevens toegankelijk zouden zijn voor verwerkers heeft Nintendo de nodige contractuele regelingen getroffen om de vertrouwelijkheid en veiligheid van uw gegevens en, meer in het bijzonder, hun verwerking conform de vereisten van de Privacywet van 8 juni 1992 en de uitvoeringsbesluiten, te garanderen.

U heeft het recht om toegang te krijgen tot uw persoonsgegevens en om per schriftelijk verzoek te vragen dat foutieve gegevens worden gecorrigeerd. Door deel te nemen aan de wedstrijd stemt u in met de verwerking van uw persoonsgegevens zoals hierboven omschreven.